

Kombinera Scrum och XP – Bättre tillsammans?

Programvaruprojekt hade år 2015 en "success rate" på 29%*. Samtidigt försöker företag vända trenden genom att använda populära agila arbetsmetodiker, men hur väljer man? Detta arbete försöker hoppa över det steget och utnyttja det bästa från två världar.

Arbetar man inom IT under det senaste decenniet har det varit svårt att undgå termer som "daily stand-ups" och "sprint". Agila utvecklingsmetodiker så som Scrum och Extreme Programming (XP) har spritt sig explosionsartat inom industrin, speciellt inom mindre företag och start-ups. Organisationerna bakom ramverken försöker marknadsföra sig själva genom att säga att deras metodik är bäst. Detta trots att grundarna till de mest kända agila metodikerna har tagit fram "The Agile Manifesto", ett dokument där de säger att de delar samma mål och principer.

I det här arbetet får vi följa med ett ungt London-baserat företag som befinner sig i ett vägskaal. Företaget har årligen haft en exponentiell tillväxt där antalet utvecklare gått från en handfull till flera utvecklingsteam, både i och utanför Storbritannien. Med den snabba expansionen fick företaget anpassa sin utvecklingsstrategi. Linjära utvecklingsmodeller som tidigare användes har flera begränsningar, så som minskad flexibilitet och insyn för kunden. För att stärka sin konkurrenskraft bestämdes det att företaget skulle börja använda agila utvecklingsmetoder. Till en början upplevdes Scrum, en av de mest använda agila metodikerna, som rätt val för företaget. Allt eftersom utvecklare med olika bakgrund och erfarenheter anställdes, började nya alternativ övervägas och då uppkom idén att kombinera Scrum och XP (SXP).

Då Scrum grundar sig inom utvecklingsstrategier och XP inom praktiska utvecklingsmetoder, har SXP potentialen att utnyttja komponenter från båda ramverken för att skapa en balanserad arbetsmetodik. För att åstadkomma detta användes "the software development life-cycle" (SDLC). SDLC beskriver livscykeln för programvaruutveckling och gör det möjligt att analysera hur komponenter från agila utvecklingsmetodiker både kompletterar och överlappar varandra.

I studien togs två kombinationer av SXP fram och gavs till två av företagets ledande utvecklingsteam. Resultatet blev att utvecklingsteamerna var mycket positiva till båda kombinationerna som testades. De ansåg att kombinationerna av SXP hjälpte dem i flera olika faser av programvaruutveckling. Statistik visar att även då utvecklingsteamerna spenderade mer tid på grund av att de nya processerna hade en inlärningskurva, hann de slutföra sina arbeten inom deadline. Med få studier gjorda på ämnet, pekar resultatet på att kombinationer av Scrum och XP kan utnyttja starka sidor från båda metodikerna samtidigt. SXP kombinationer är även ett smidigt tillvägagångssätt för snabbt växande IT-företag att få testa flera utvecklingsmetoder parallellt.

*Statistik tillgängligt gratis via <https://www.infoq.com/articles/standish-chaos-2015>