

Programmeringsteknik: NumPy

Maj Stenmark

maj.stenmark@cs.lth.se

FÖRELÄSNING 2 2024-02-26

Föreläsning 2

- * Mera om matrishantering
 - * Indexering
 - * Linjär algebra
- * Polynom
- * Beräkning av integraler
- * Nollställen, max- och minvärden med `scipy`
- * Genomgång temauppgiften i lab 2:
 - * `meshgrid`
 - * `vectorize`

Repetition — matriser

- * Skapa matriser:

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])
```

- * Läs enskilda element:

```
A[0, 2] #element på rad 0 och kolumn 2, dvs -1
```

- * Tilldelning:

```
A[0, 2] = 5
```

- * De flesta standardfunktioner är elementvisa, t ex:

```
np.sin(A) beräknar sin av varje enskilt element
```

- * Det finns dedikerade funktioner för matrisberäkningar, t ex:

```
np.matmul(A, B) för att multiplicera matriser
```

Indexering i matriser

- * Vi kan ta ut flera element genom att ange start och slutindex:

```
A[start_row:end_row, start_col:end_col]
```

- * Slutindex exkluderas

- * Kallas *slicing*

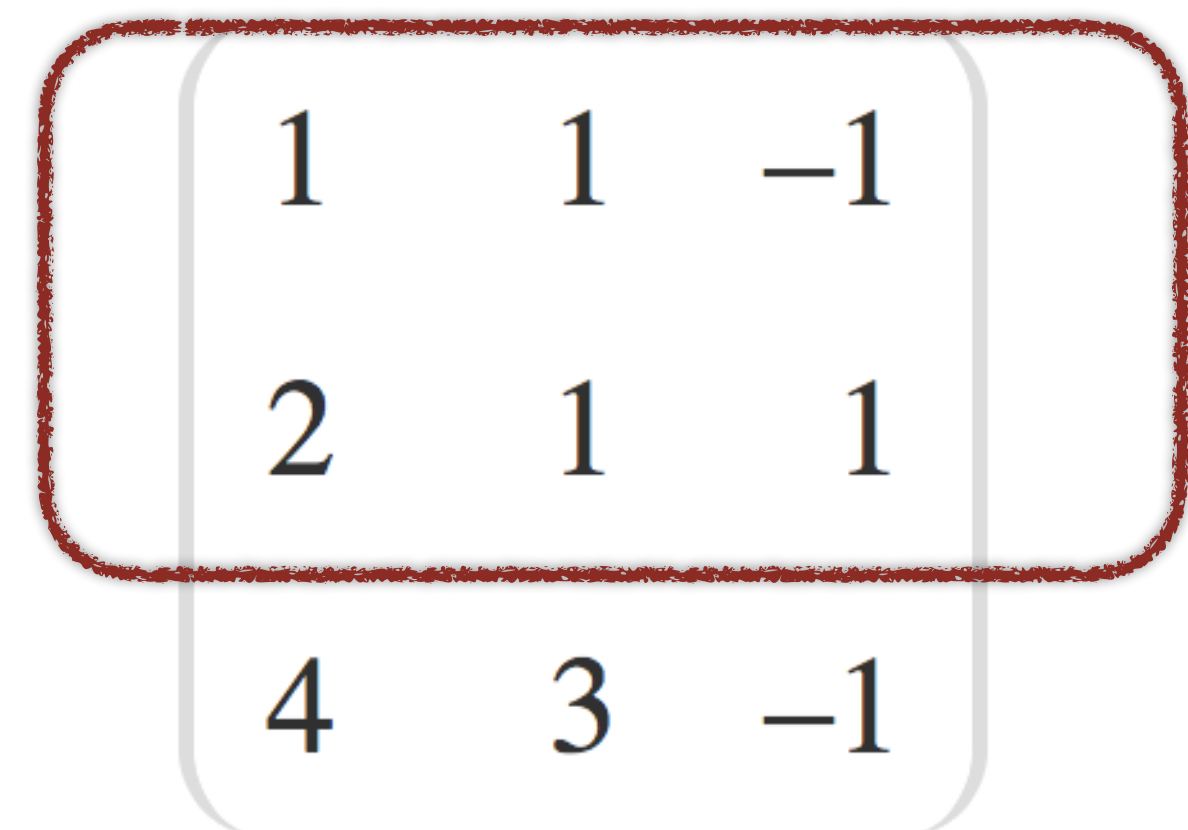
Exempel 1

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])
```

```
print(A[0:2, 0:3])
```

```
# skriver ut:
```

```
[[ 1  1 -1]
 [ 2  1  1]]
```



1	1	-1
2	1	1
4	3	-1

Indexering i matriser

* Vi kan också ange steglängd

```
A[start_row:end_row:step, start_col:end_col:step]
```

* Notera att slutindex exkluderas

Exempel 1

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])
```

```
print(A[1:3:1, 0:3:2])
```

← kolumn 0 och 2

skriver ut:

```
[[ 2  1]
```

```
[ 4 -1]]
```

← rad 1, 2 (0 exkluderas)

← rad 1: element 0 och 2

← sista raden: element 0 och 2

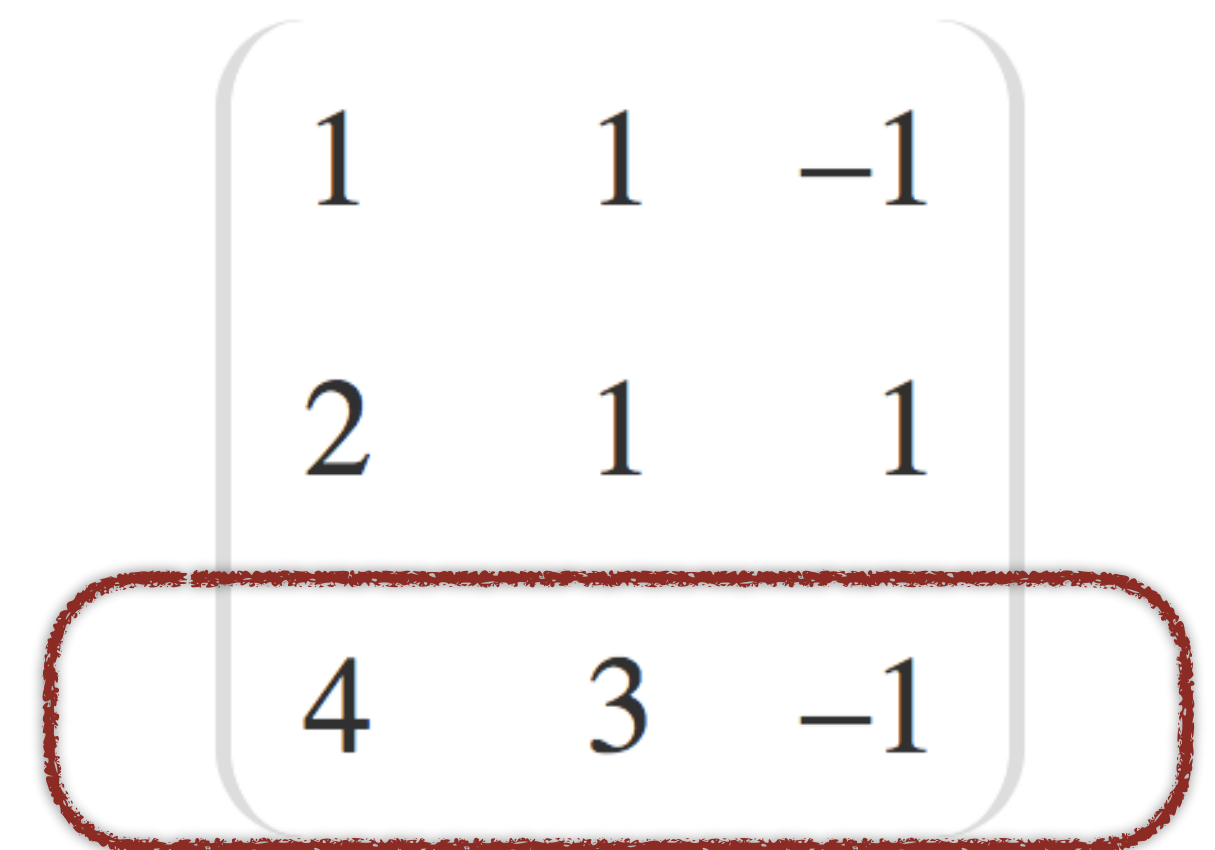
1	1	-1
2	1	1
4	3	-1

Indexering i matriser

Negativa index räknas från slutet!

Vad ger följande?

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])  
print(A[-1])
```



A 3x3 matrix is shown. The first two rows are enclosed in a light gray rounded rectangle. The third row is enclosed in a red rounded rectangle, indicating it is the result of the indexing operation A[-1].

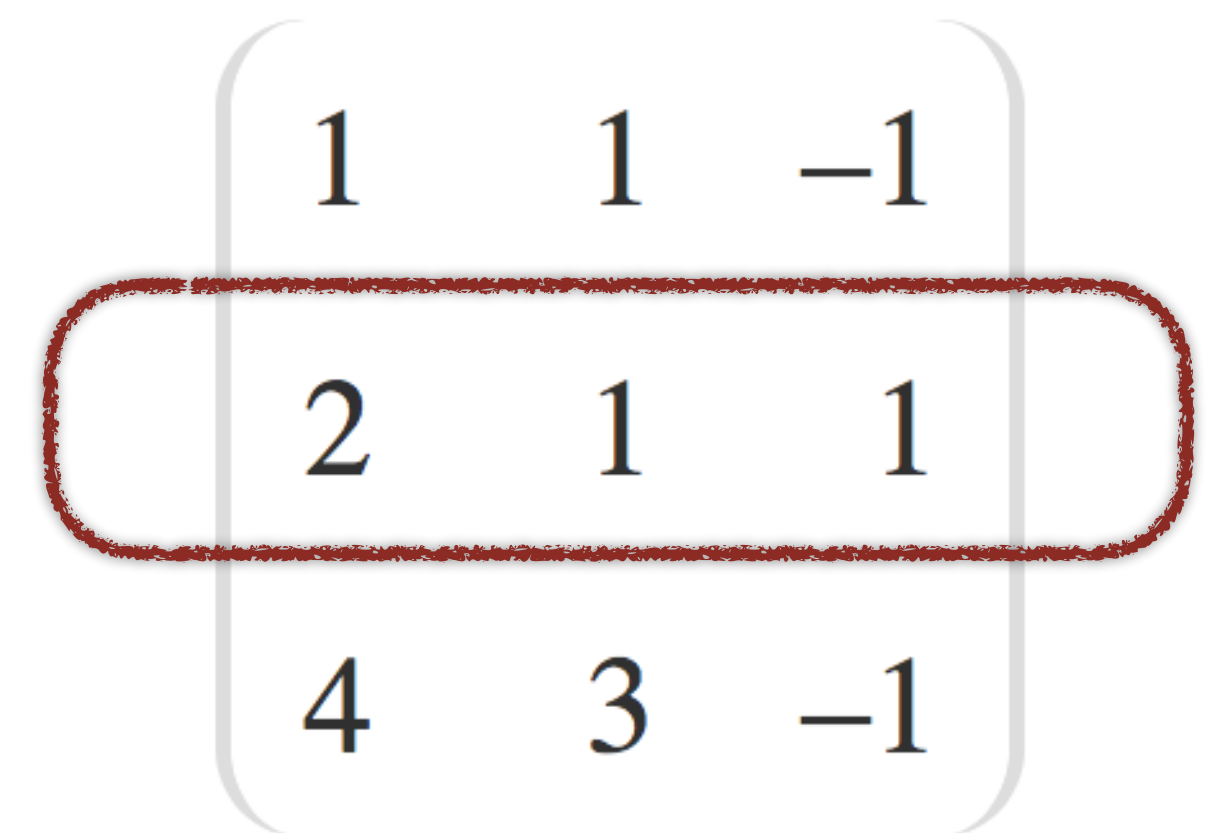
1	1	-1
2	1	1
4	3	-1

Indexering i matriser

Negativa index räknas från slutet!

Vad ger följande?

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])  
print(A[-2])
```



A 3x3 matrix is shown with its elements arranged in three rows and three columns. The second row, containing the values 2, 1, and 1, is highlighted with a red rounded rectangular border. The first and third rows are not highlighted.

1	1	-1
2	1	1
4	3	-1

Indexering i matriser

Hur gör vi om vi vill skriva ut alla rader i omvänd ordning?

Fungerar följande?

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])  
print(A[2:-1:-1])
```

Indexering i matriser

Hur gör vi om vi vill skriva ut alla rader i omvänd ordning?

Fungerar följande?

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])  
print(A[2:-1:-1])  
# skriver ut: []
```

Indexering i matriser

Hur gör vi om vi vill skriva ut alla rader i omvänd ordning?

```
A = np.array([[1, 1, -1], [2, 1, 1], [4, 3, -1]])  
print(A[2:None:-1])
```

skriver ut:  None refererar till indexvärdet före första raden

```
[[ 4  3 -1]  
 [ 2  1  1]  
 [ 1  1 -1]]
```

Raderna nerifrån upp 

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

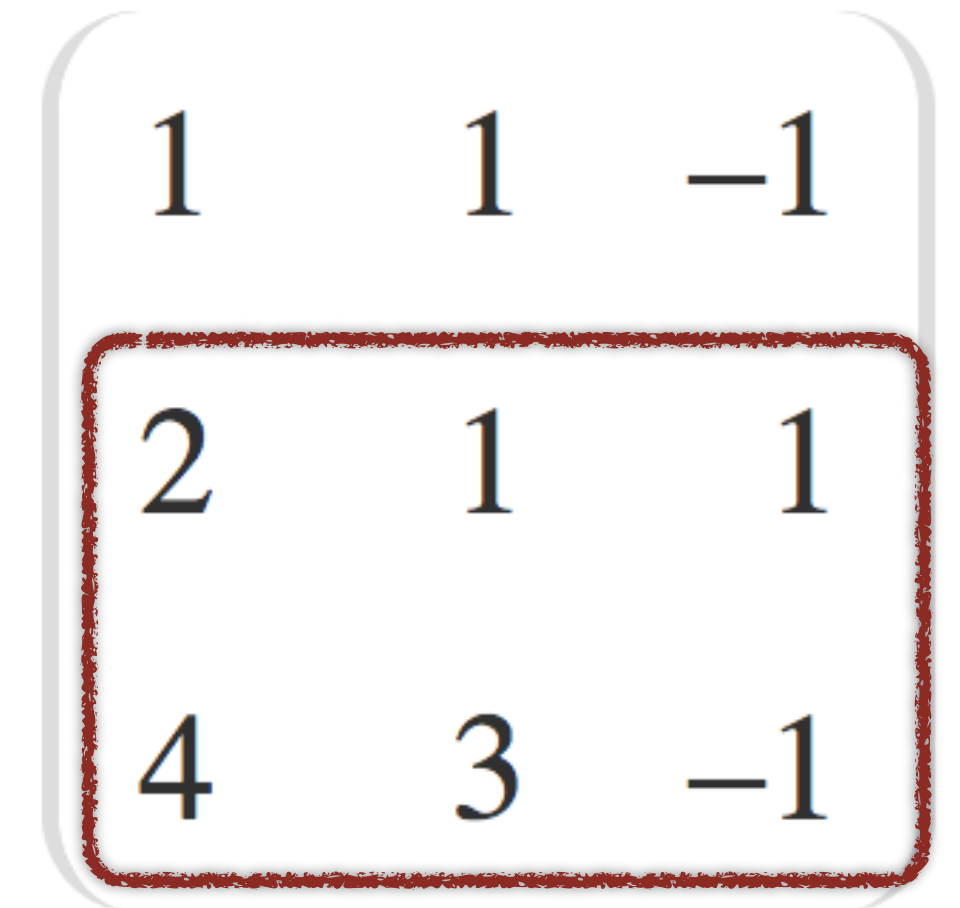
Indexering i matriser

- * None kan också referera till elementet efter sista

```
print(A[1:None])
```

```
#skriver ut
```

```
[[ 2  1  1]
 [ 4  3 -1]]
```



1	1	-1
2	1	1
4	3	-1

- * Istället för att skriva ut None kan vi bara lämna platsen tom:

```
print(A[1:])
```

- * För att skriva matrisen baklänges:

```
print(A[2::-1])
```

- * Vi kan också lämna startindex tomt:

```
print(A[::-1]) eller print(A[::-1, :])
```

Övning

1. Skapa en 5x7-matris med slumpade heltal 0 .. 10 med np.random.randint och skriv ut följande:
 - A. Första raden
 - B. Andra kolonnen
 - C. De fyra hörnen
 - D. Det inre av matrisen

Linjär algebra

Det finns många funktioner för linjär algebra i **np.linalg**.

Till exempel för att beräkna determinanten:

```
np.linalg.det(A)
```

Transponera matrisen: $A.T$

Invertera matriser (om det går): `np.linalg.inv(A)`

Lösa ekvationssystem $Ax = b$: `x = np.linalg.solve(A, b)`

Polynom

- * NumPy har polynomrelaterade funktioner.
- * Polynom representeras som en vektor av koefficienter:
polynomet $a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_{n-1}x^{n-1} + a_nx^n$
representeras av vektorn $[a_0, a_1, a_2, \dots, a_n]$

Exempel

$30 - 19x + x^3$ skrivs $[30, -19, 0, 1]$

Polynomfunktioner

- * I modulen `polynomial` finns många polynomfunktioner

- * Importera modulen så här:

```
import numpy.polynomial.polynomial as  
polynomial
```

Obs, detta är en ny modul, det finns gamla metoder som representerar polynom tvärtom

Polynomfunktioner

- * Hitta rötterna (nollställena) till polynomet p :

```
roots = polynomial.polyroots(p)
```

- * Skapa ett polynom p från en lista med rötter (nollställen):

```
p = polynomial.polyfromroots([ x0, x1 ...])
```

- * Räkna ut värdet av polynomet p för x -värdena x

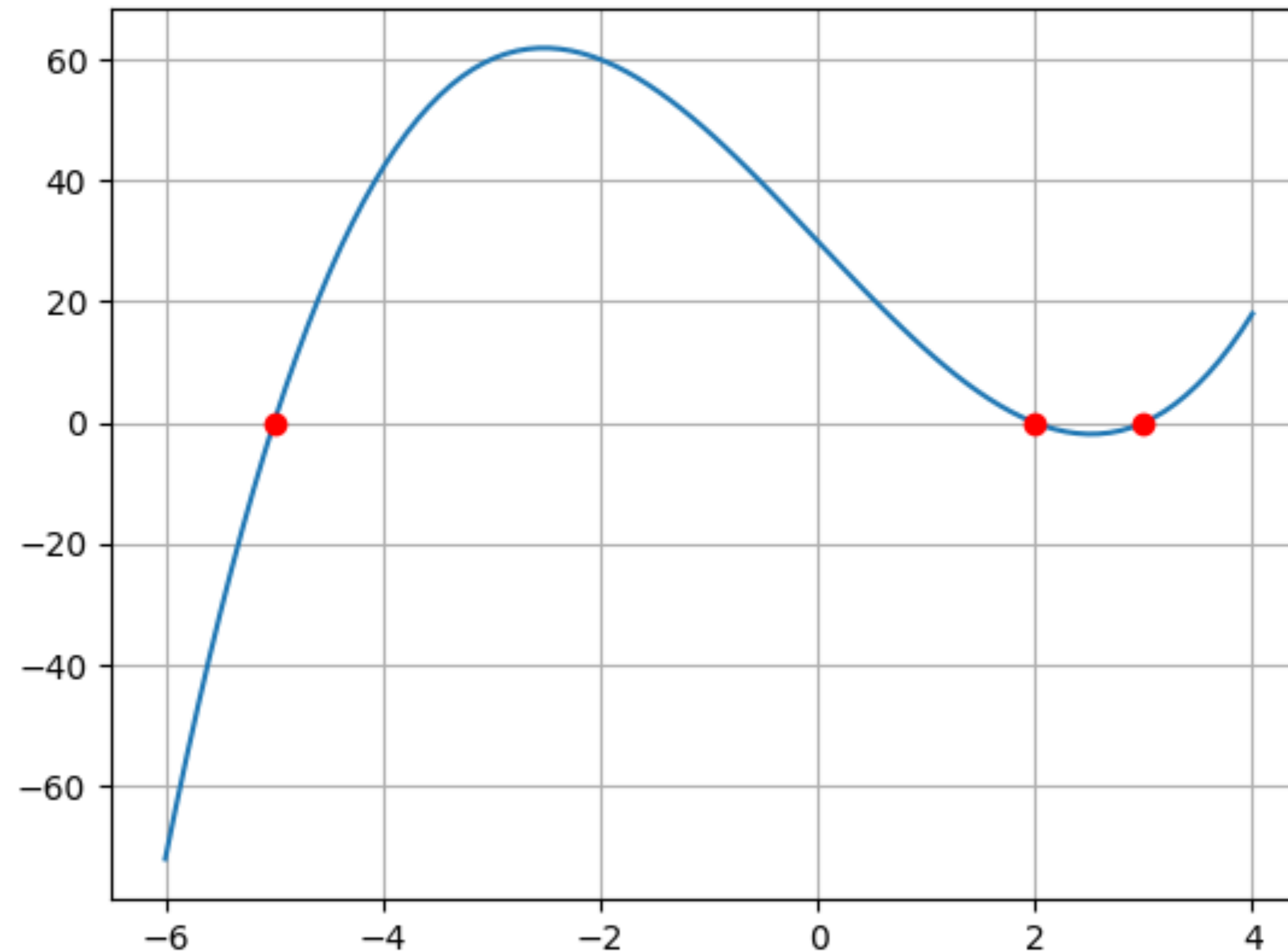
```
y = polynomial.polyval(x, p)
```

- * Anpassa ett n :te gradspolynom till punkterna (x, y)

```
line = polynomial.polyfit(x, y, n)
```

Exempel polyroots

- * Hitta rötterna till $30 - 19x + x^3$
Hur många rötter finns det?



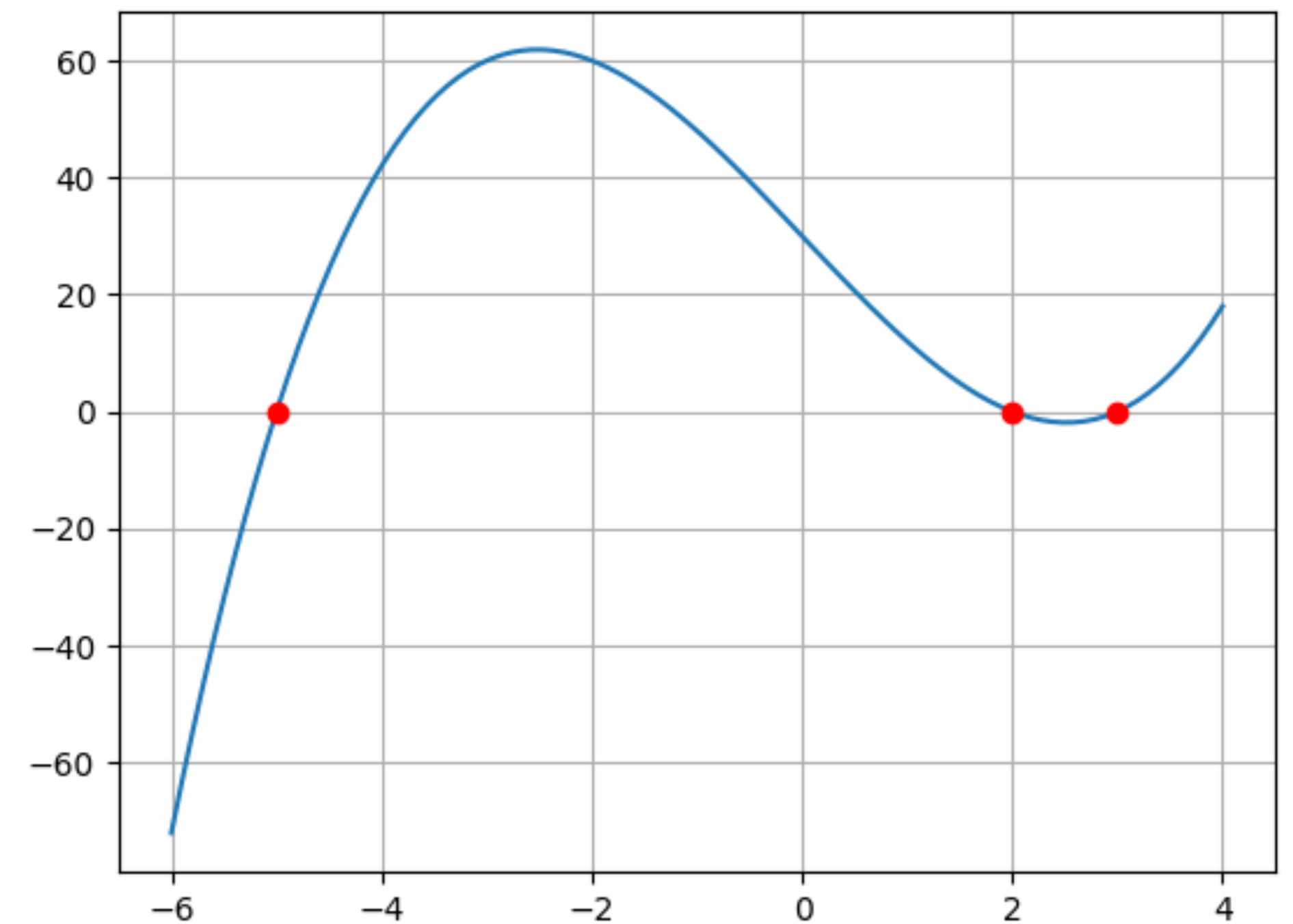
Exempel polyroots

Hitta rötterna till $30 - 19x + x^3$

```
p = [30, -19, 0, 1]
```

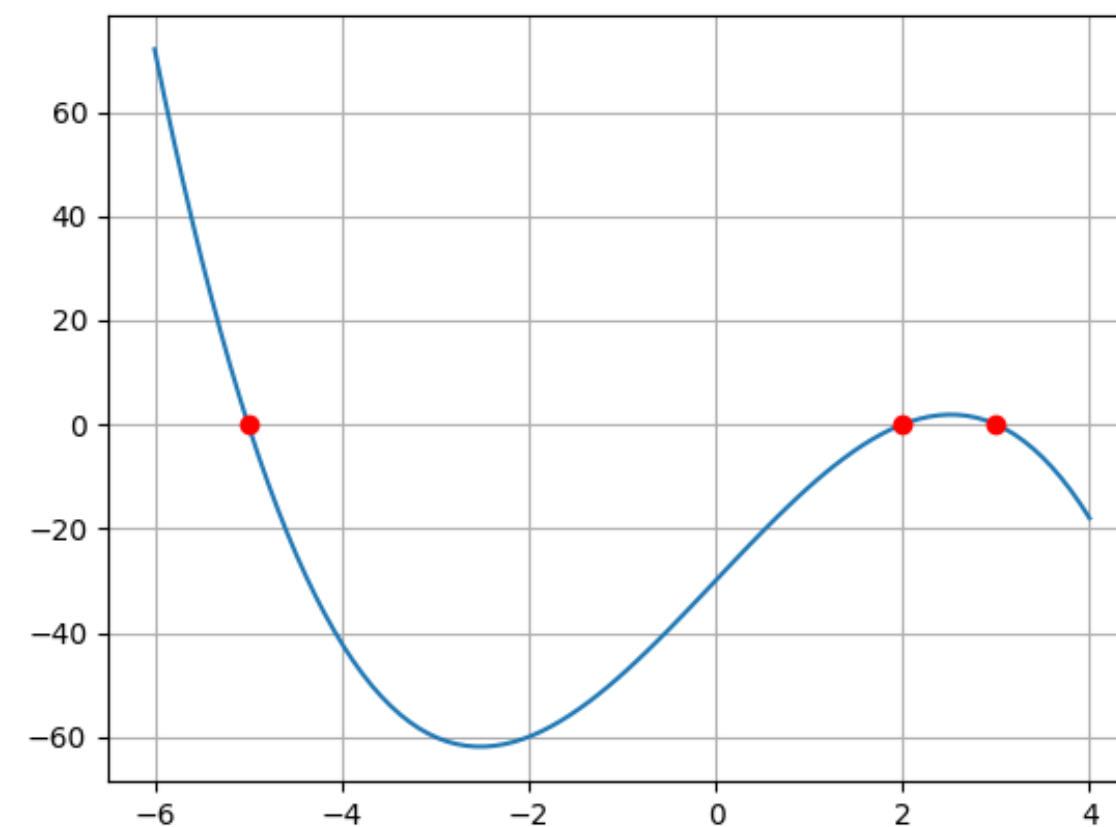
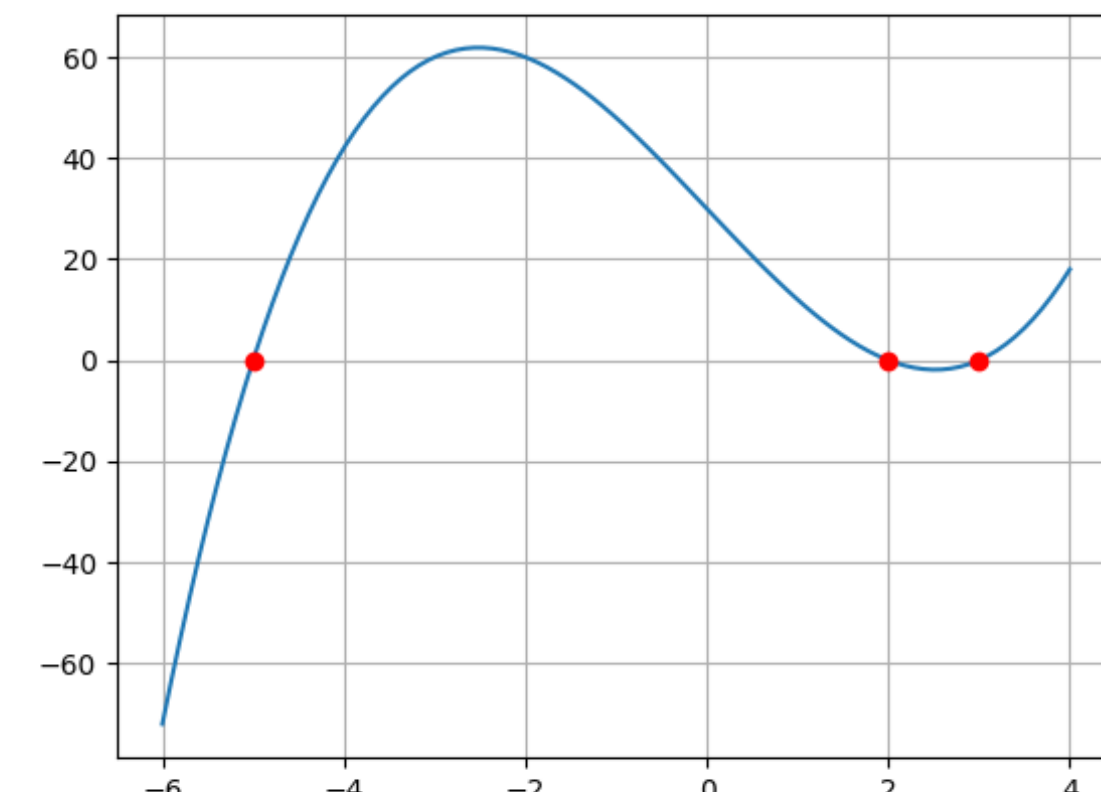
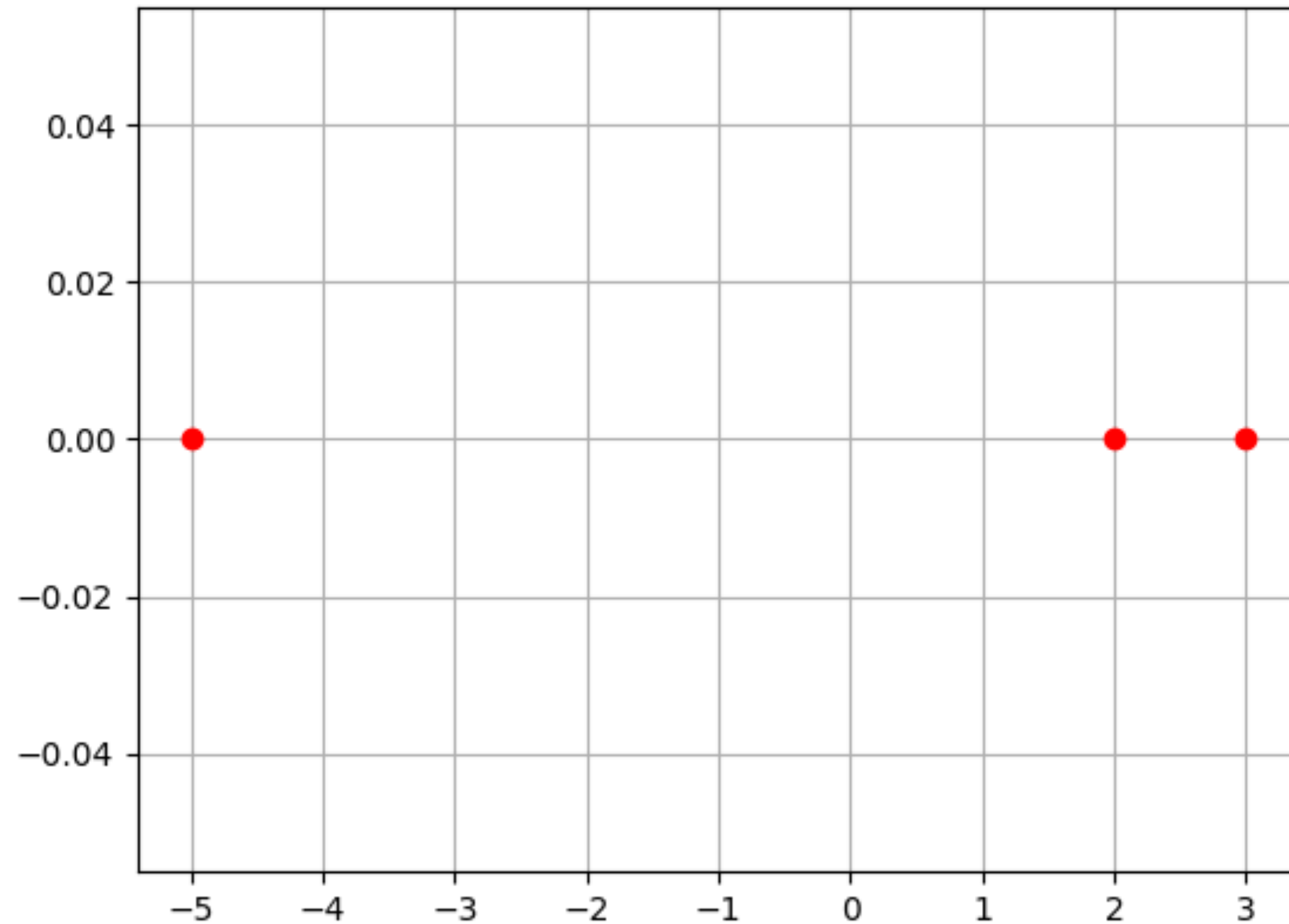
```
roots = polynomial.polyroots(p)
```

```
print(roots)
```



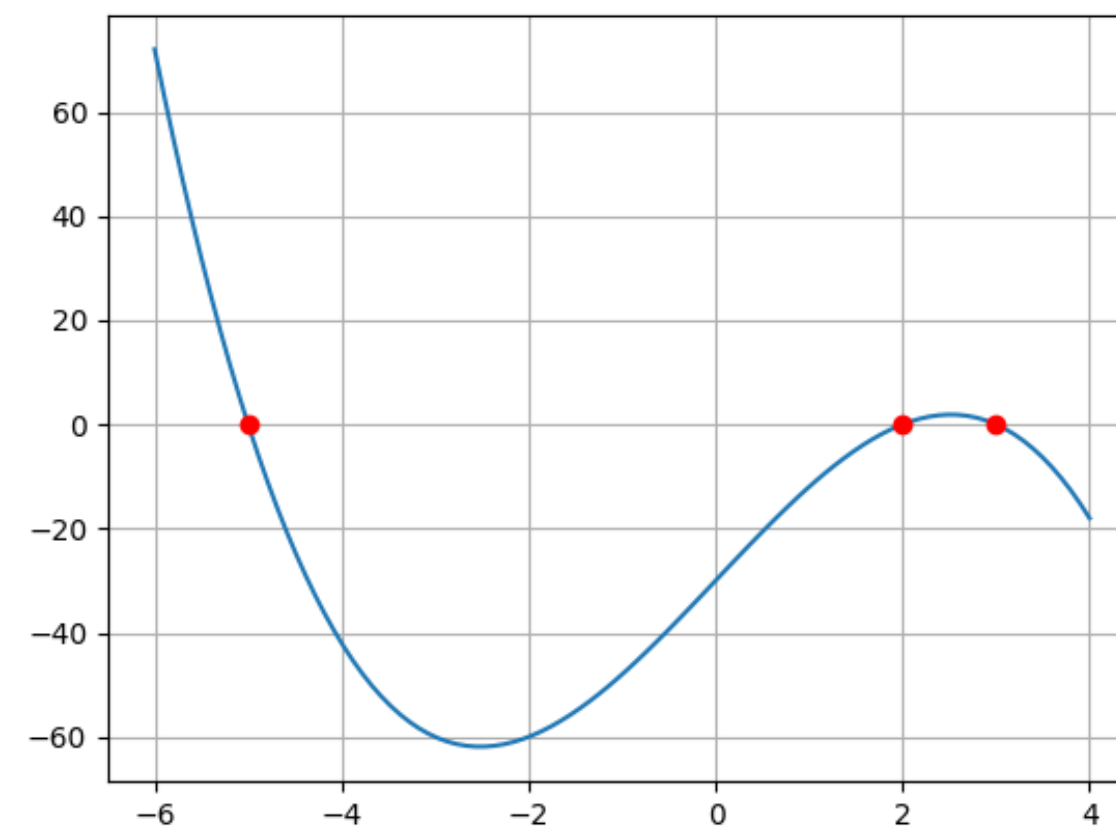
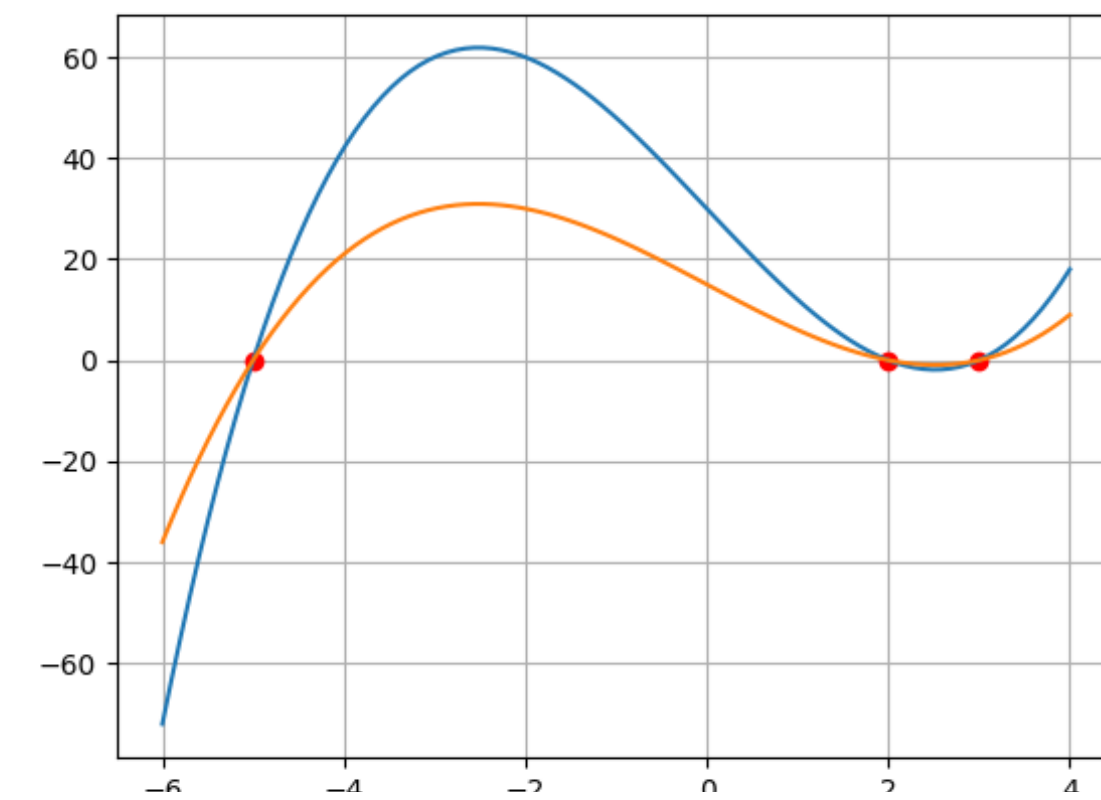
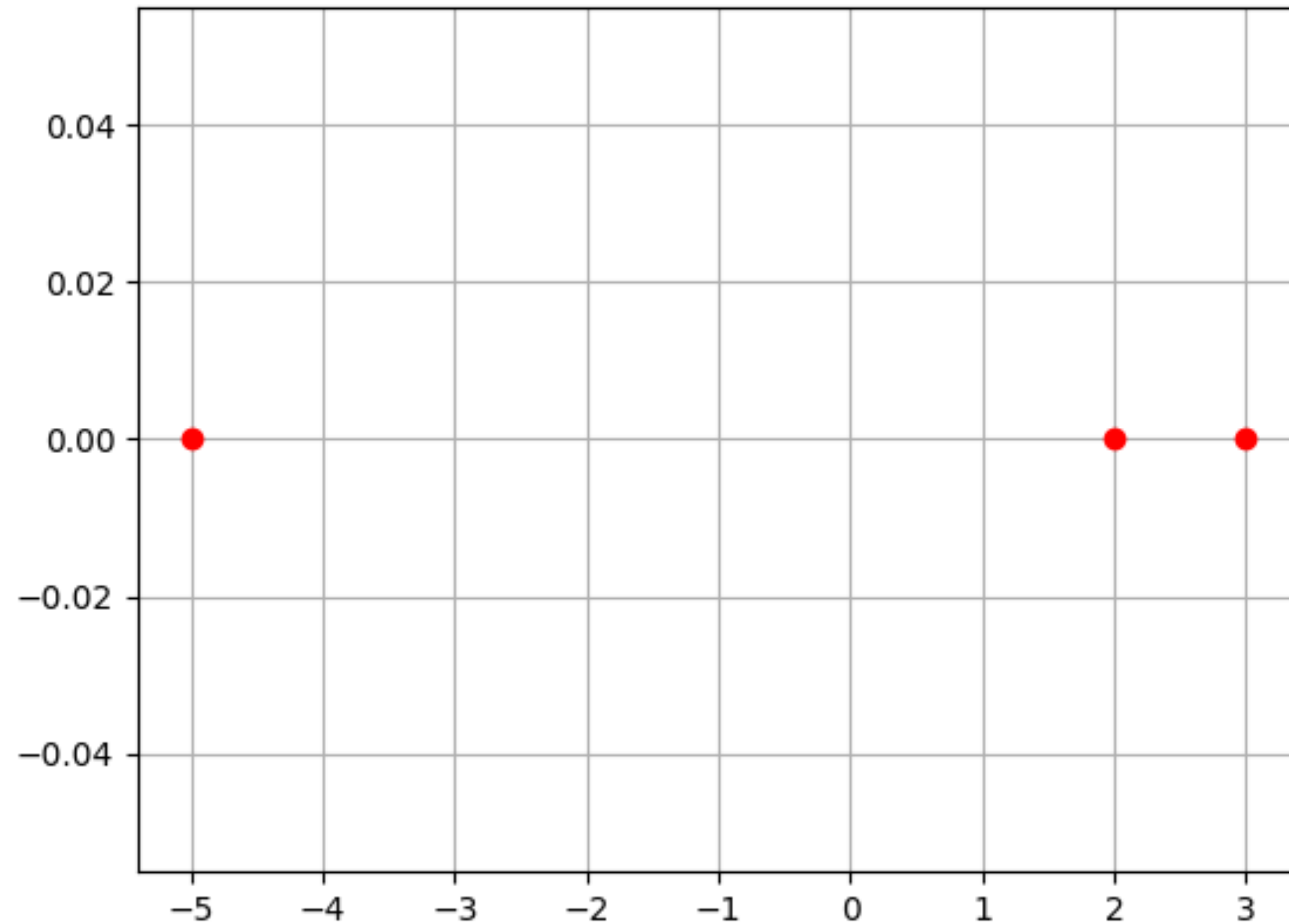
Exempel polyfromroots

- * Hitta polynomet från rötterna $[-5, 2, 3]$
Hur många polynom finns det?



Exempel polyfromroots

- * Hitta polynomet från rötterna $[-5, 2, 3]$
Hur många polynom finns det? Oändligt många, vi kan multiplicera med en konstant.



Exempel polyval

* För att rita upp polynomet kan vi använda `polyval` och `plot`

```
p = [30, -19, 0, 1]
```

```
x = np.linspace(-6, 4, num = 100)
```

```
y = polynomial.polyval(x, p)
```

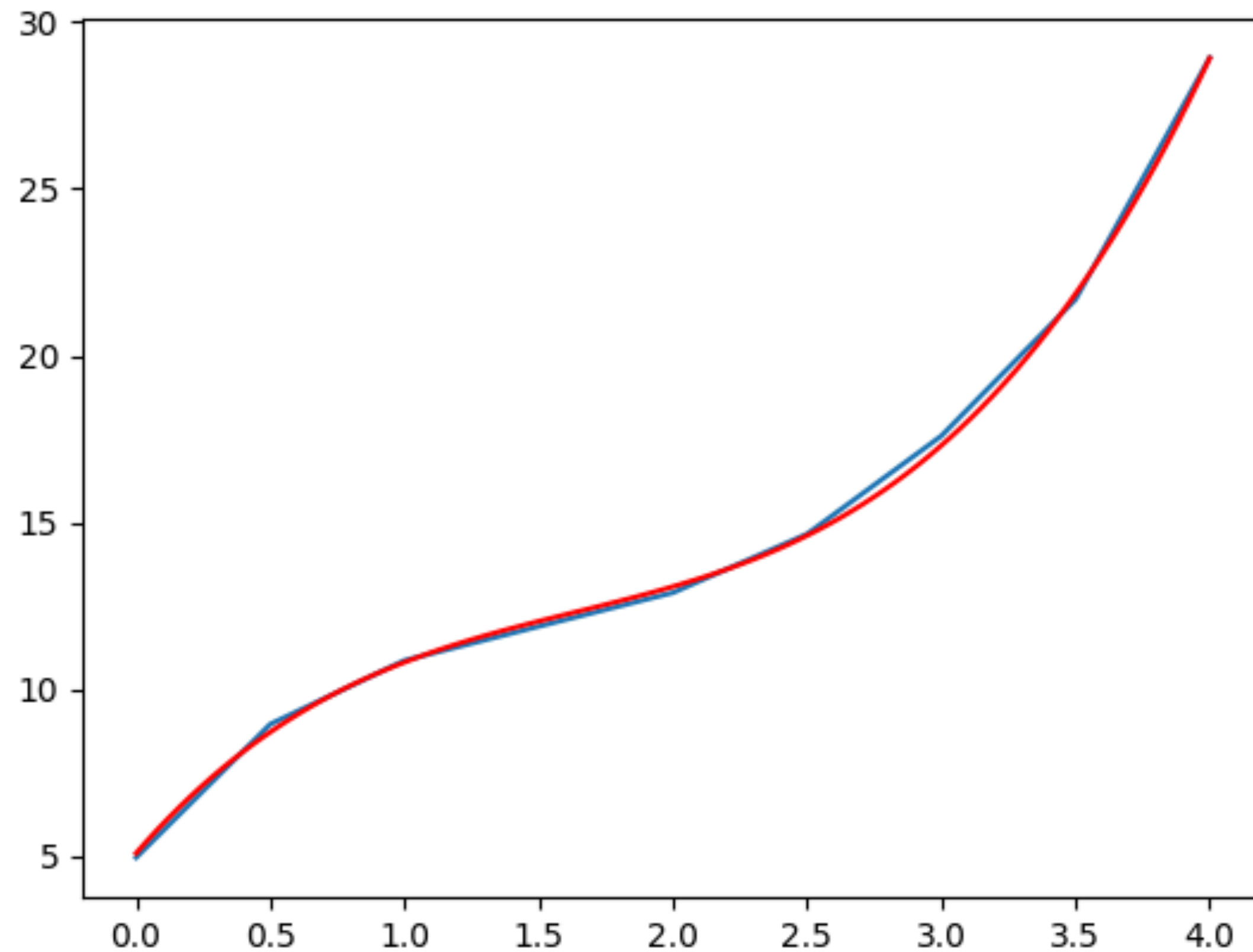
```
plt.plot(x, y)
```

```
plt.grid()
```

```
plt.show()
```

Exempel polyfit

- * Anpassa ett tredjegradspolynom från mätpunkter



x	y
0,0	4.95
0.5	8.95
1.0	10.86
1.5	11.88
2.0	12.89
2.5	14.65
3.0	17.59
3.5	21.68
4.0	28.93

Läsa och skriva till fil

- * Mätdata kommer ofta i en fil.
- * Den kan läsas in i ren python eller direkt in i en numpy array.

```
with open('test.txt', 'r') as f:  
    lines = f.readlines()  
    #gör nåt med lines
```

- * Med numpy loadtxt:

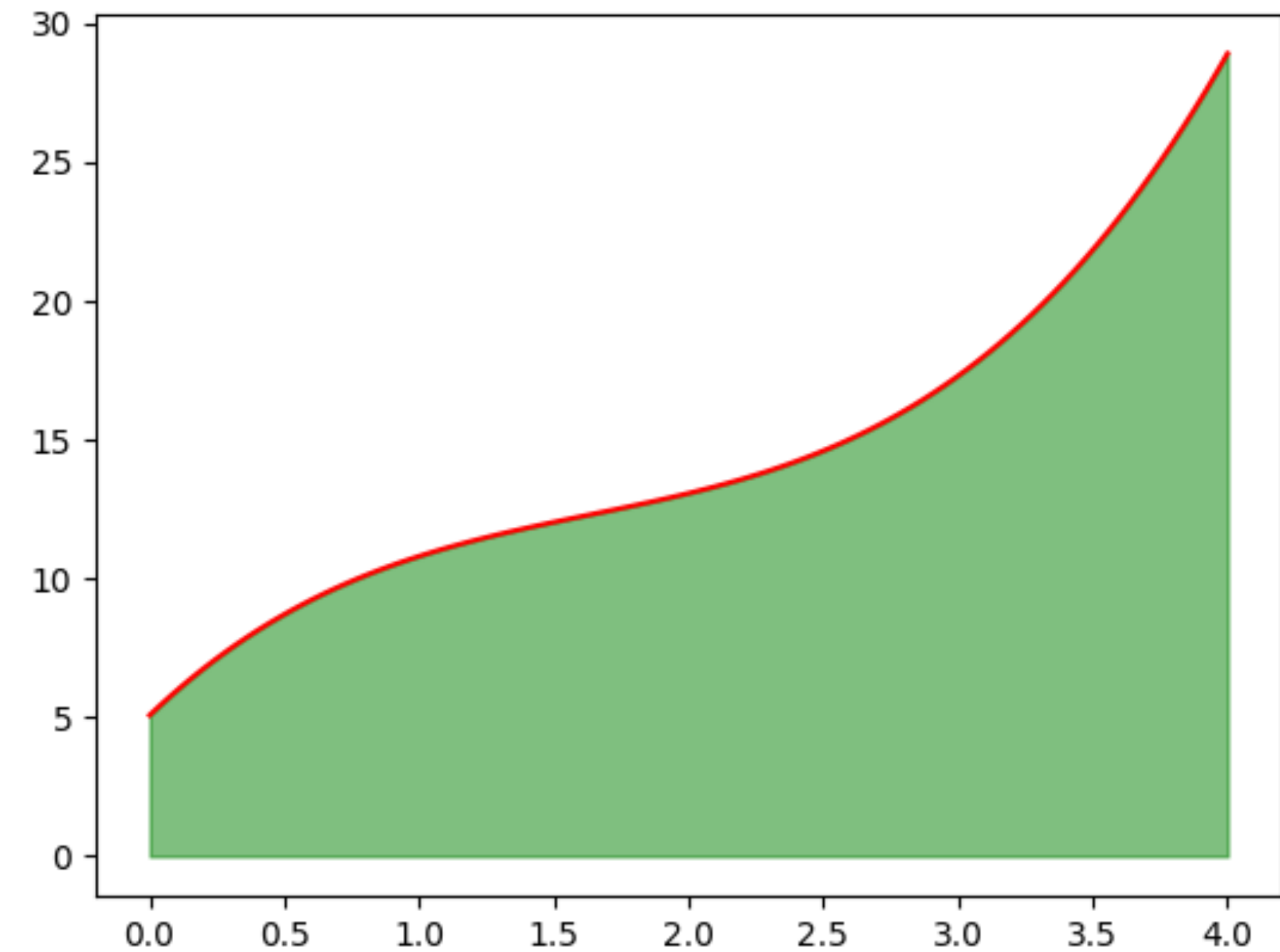
```
data = np.loadtxt('filnamn.txt')  
data = np.loadtxt('filnamn.txt', delimiter =  
,',', dtype = int)
```

Skriva till fil

- * `np.savetxt('saved.txt', data)` skriver ut numpy/arrayen `data` till filen. Värdena separeras med ny rad och skriver ut med grundpotensform.
- * `with open('saved2.txt', 'w') as f:`
 `f.write('hello')`
skriver ut en sträng. Argumentet 'r' = read och 'w' = write

Integralberäkningar

- * Integralen av en funktion är “arean under kurvan”.
T ex, en funktion som beskriver hastigheten för en bil, så är integralen den totala sträckan bilen rört sig.
- * Men det finns många färdiga funktioner för det!
T ex `np.trapezoid(y, x)` #beräknar integralen med trapetsmetoden



- * Biblioteket `scipy` har många funktioner för att integrera, hitta nollställen, lösa differentialekvationer med mera.
- * Scipy-moduler importeras så här:

```
import scipy.integrate as integrate

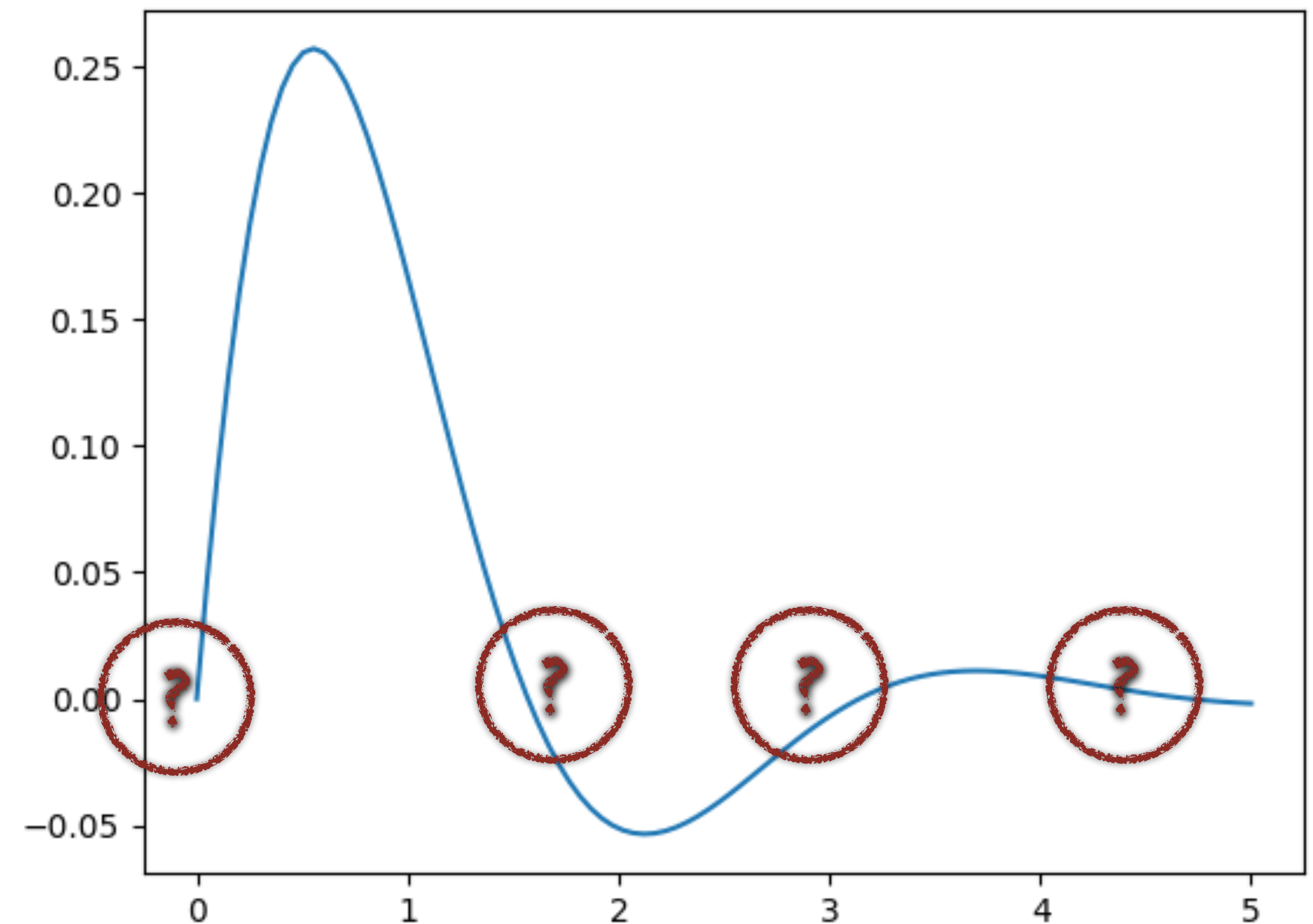
sol = integrate.quad(f, 1.7, 2.7)
#integrerar funktionen f från x = 1.7 till x
= 2.7
```

- * I `scipy.optimize` finns funktioner för olika optimeringsproblem.
- * Importeras med t ex
`import scipy.optimize as optimize`
- * `zeros = optimize.fsolve(f, x0)` hittar nollställe till funktionen nära x_0 .
- * `minval = optimize.minimize(f, x0)` hittar minimivärdet nära x_0
- * `minval = optimize.fminbound(f, 2.6, 3)` hittar minimivärdet i intervallet $[2.6, 3]$

Exempel 1

- * Vi tar reda på nollställena för funktionen (i x-intervallet 0..5):

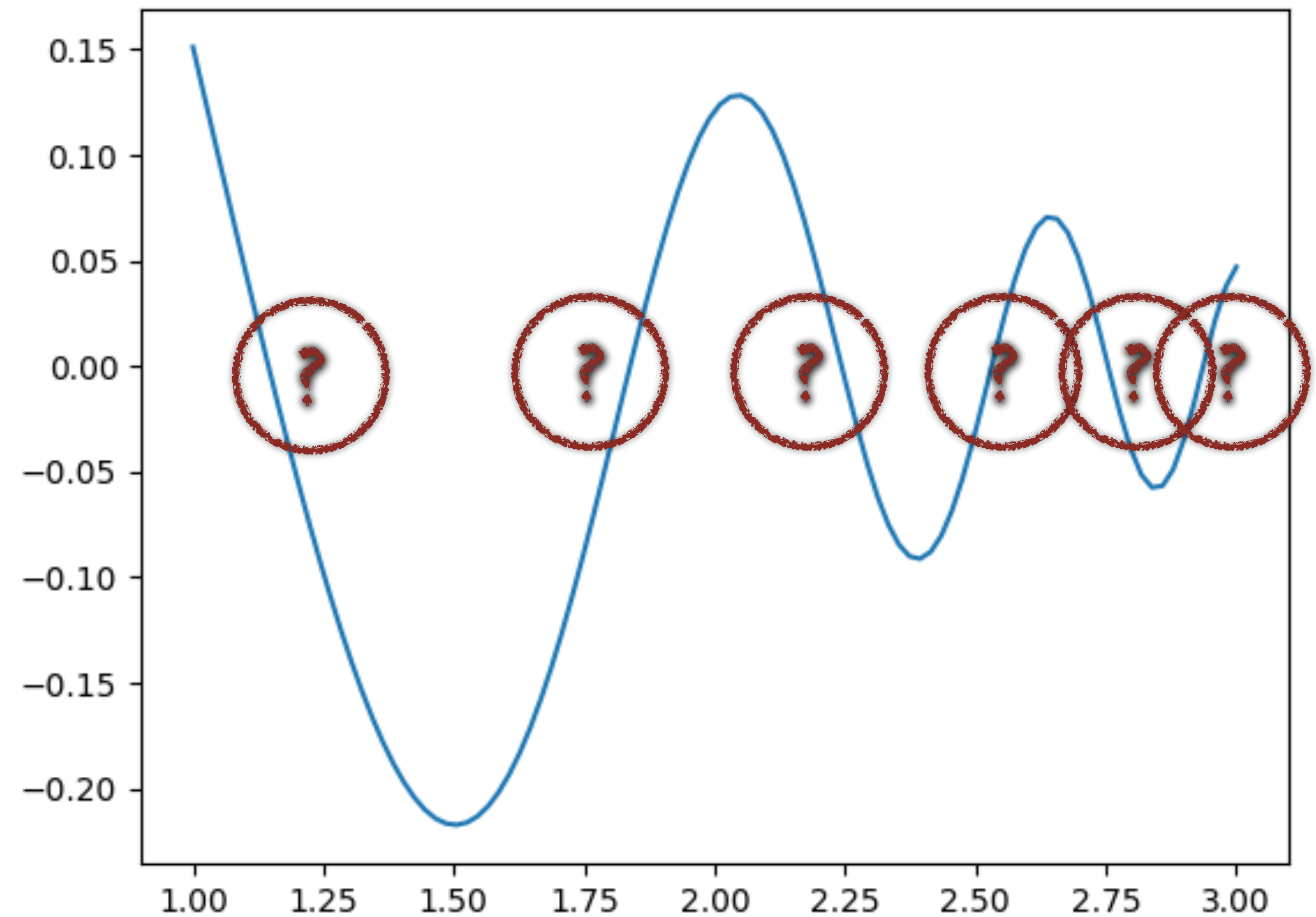
$$f(x) = e^{-x} \sin x \cos x$$



Exempel 2

- * Vi tar reda på nollställena för funktionen (i x-intervallet 1..3):

$$f(x) = e^{-x} \sin e^x$$

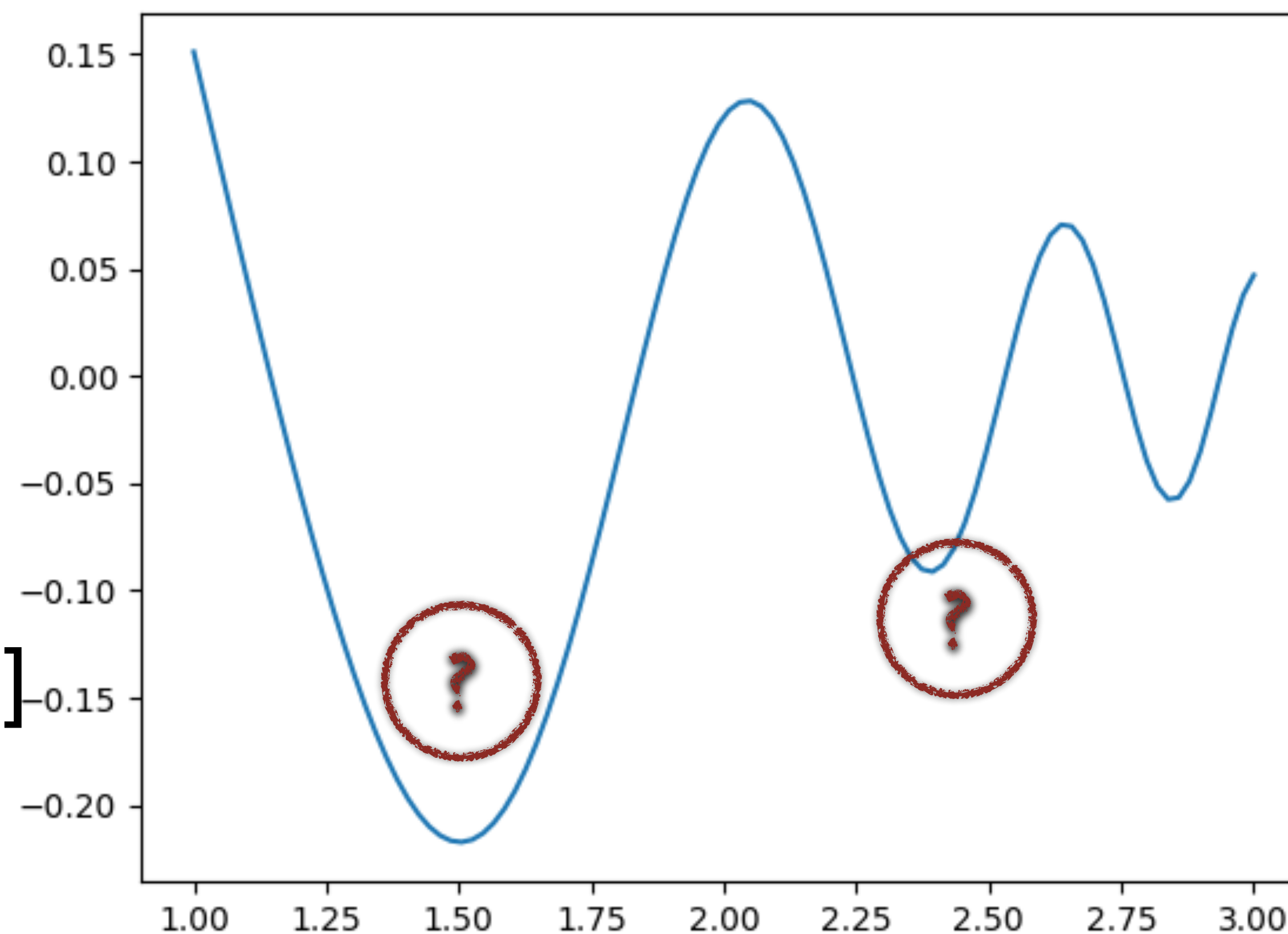


Exempel 3

- * Vi tar reda på minvärdet för funktionen (i x-intervallet 1..3):

$$f(x) = e^{-x} \sin e^x$$

- * Vi vill ha det lokala minvärdet i intervallet [2.1 ...2.5]



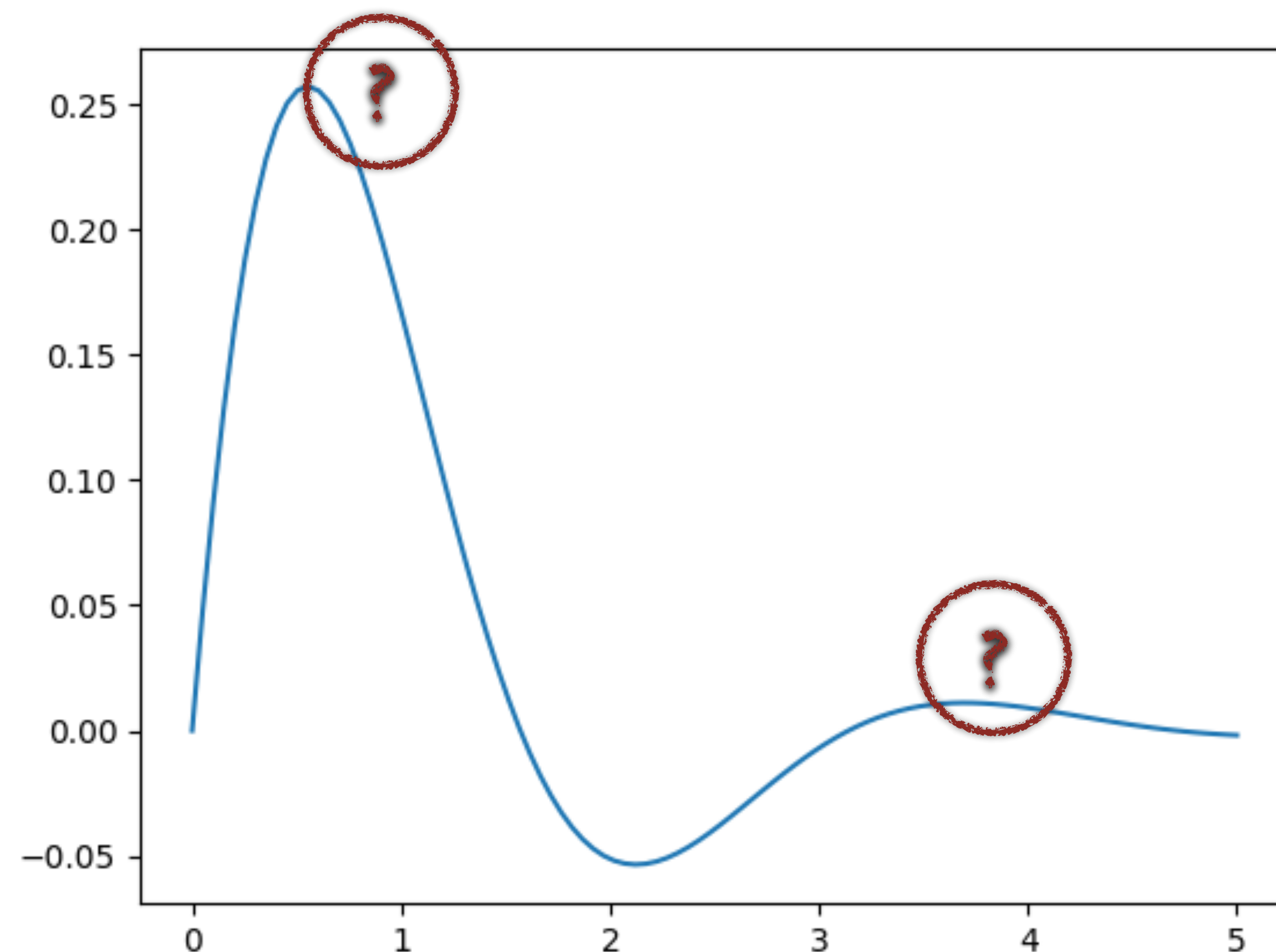
Exempel 4

- * Vi tar reda på maxvärdet för funktionen (i x-intervallet 0..5):

$$f(x) = e^{-x} \sin x \cos x$$

- * Vi vill ha det lokala maxvärdet i intervallet [3 ...5]

*Det finns ingen maximize-funktion!
Vad gör vi?*

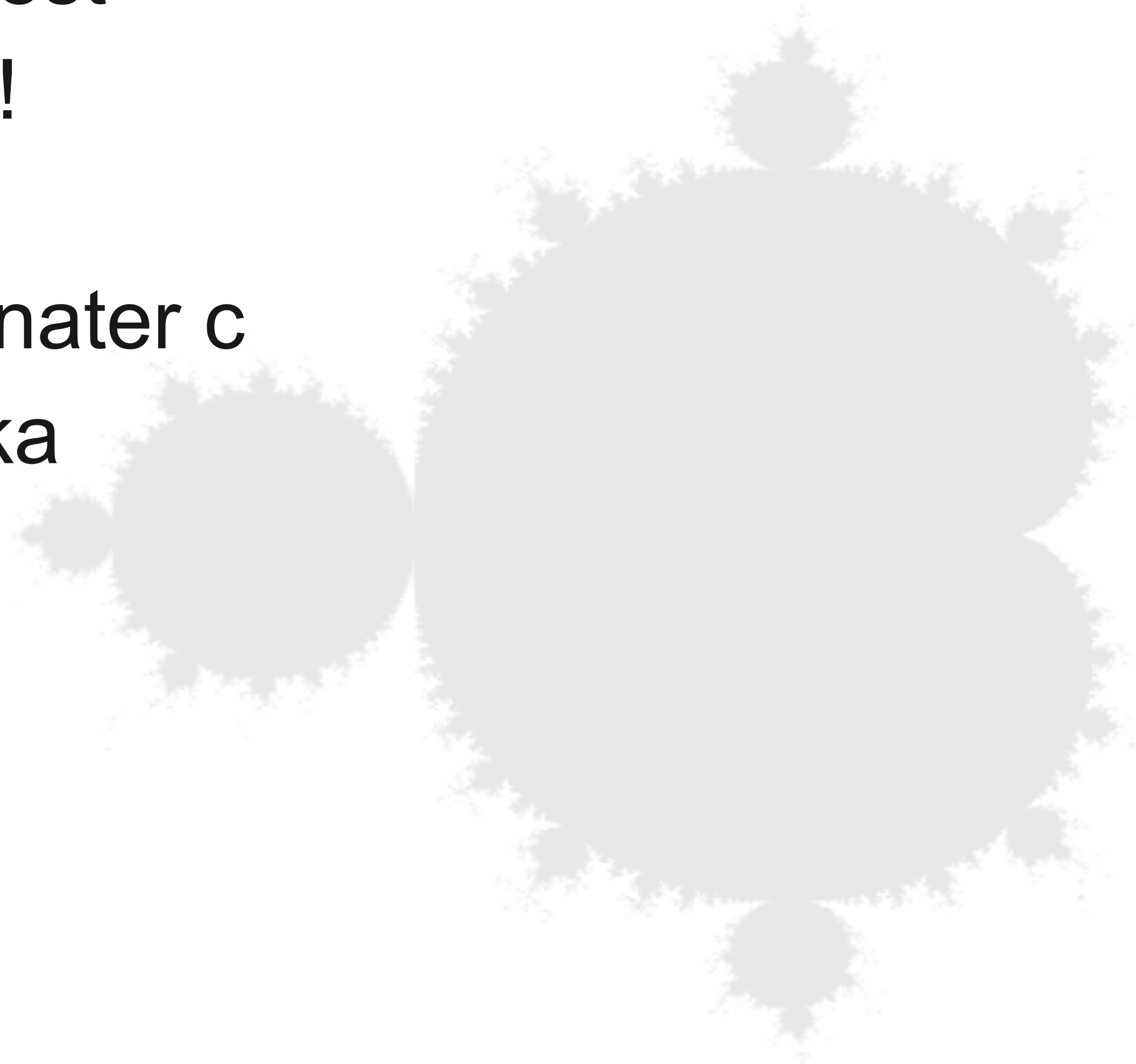


Laboration 2

- * Uppfattas ofta som den mest tidskrävande laborationen!
- * Börja i god tid!
- * För olika komplexa koordinater c beter sig serien nedan olika

$$z_0 = c$$

$$z_{k+1} = z_k^2 + c$$



Laboration 2

1. Skapa matrix med komplexa tal `complexmat`
2. Skapa en `converge`-metod som räknar ut om serien konvergerar för *ett* tal. Returnerar `k`.
3. För varje element i matrisen beräknar vi hur många steg den behöver för att *divergera*

Serien *divergerar* om

$$|z_k| > 2 \text{ för } 0 \leq k \leq 100$$

Om `k = 100` konvergerar serien.

$$\begin{aligned} z_0 &= c \\ z_{k+1} &= z_k^2 + c \end{aligned}$$

- * Hur kan vi skapa en matris för komplexa tal?

```
m = complexmat(5, -2+1j, 1 - 1j)
print(m)
[[-2.00+1.00j  -1.25+1.00j  -0.50+1.00j   0.25+1.00j   1.00+1.00j]
 [-2.00+0.50j  -1.25+0.50j  -0.5+0.50j   0.25+0.50j   1.00+0.50j]
 [-2.00+0.00j  -1.25+0.00j  -0.5+0.00j   0.25+0.00j   1.00+0.00j]
 [-2.00-0.50j  -1.25-0.50j  -0.5-0.50j   0.25-0.50j   1.00-0.50j]
 [-2.00-1.00j  -1.25-1.00j  -0.5-1.00j   0.25-1.00j   1.00-1.00j]]
```

- * x-värdena går kolumnvis från -2 till 1
- * y-värdena går radvis från 1j till -1j
- * Matrisen skapas som ett *meshgrid* av två sekvenser.

Hur kan vi skapa en matris för komplexa tal?

```
xvals = np.linspace(x_start, x_end, num = N)
yvals = np.linspace(y_start, y_end, num = N)
X, Y = np.meshgrid(xvals, yvals)
print(X)
print(Y)
```

- * *Meshgrid* tar in två sekvenser och gör om båda till matriser, där den första har identiska rader och den andra har identiska kolumner.

converge

- * Vi ska beräkna antalet iterationer som det behövs för att serien ska konvergera (om abs-värdet är ≤ 2 efter 100 iterationer).
- * En 1000×1000 - matris för att representera punkter, varje punkt har får olika många iterationer.

Tack för idag!

