

# Tentafrågor del 1 - Team G

## Fråga 1

Påstående: Aktivitetsdiagram och framtagning av prototyper över användargränssnittet är exempel på stilar för att specificera funktionella krav.

Anledning: Prototyper över användargränssnittet används enbart för att kontrollera att den användbarhet som definierats av kvalitetskraven uppnås.

Rätt svar: C (Påståendet är korrekt, men anledningen är ett felaktigt uttalande)

Motivering: Påståendet är korrekt och några exempel på stilar för att specificera funktionella krav är; en lista över funktioner, beskrivning av användaruppgifter, aktivitetsdiagram, prototyper som detaljerat beskriver användargränssnittet eller textuella beskrivningar av varje funktion. Anledningen är ett felaktigt uttalande då prototyper över användargränssnittet kan användas för att specificera funktionella krav.

Litteraturhänvisning: Lau: 1 sid 14, 15 och 249

Inlärningsmål: 1, 4, 5

Huvudansvarig: Jesper Funk

---

## Fråga 2

Påstående: I kursen har vi behandlat projektmodellerna "traditional approach", "fast approach" samt "2-step approach". Vid obegränsade resurser är 2-step-metoden lämplig för all typ av analys.

Anledning: 2-step-metoden beaktar krav på både domän- och produktnivå.

Rätt svar: E

Motivering: 2-step-metoden beaktar domän- och **designkrav**. Det blir därför meningslöst att använda metoden när man arbetar mot COTS-baserade system. Båda påståenden är alltså felaktiga.

Litteraturhänvisning: Lau: 1 sid 36

Inlärningsmål: 1, 6

Huvudansvarig: Martin Lichota

---

### Fråga 3

Påstående: Virtuella fönster är ett lämpligt sätt att beskriva data som en produkt skall lagra då det är lättförståeligt för både kunder och utvecklare.

Anledning: Genom att använda virtuella fönster får kunden tidigt i utvecklingsprocessen översikt över hur användargränssnittet kommer att se ut samt vilka funktioner som kommer att finnas.

**Rätt svar: C**

Motivering: Virtuella fönster är ett utmärkt sätt att beskriva data som en produkt skall lagra, men de ska inte innehålla funktionaliteter såsom knappar och menyer och ska inte användas för att designa systemet.

Litteraturhänvisning: Lau: 2

Inlärningsmål: 3, 5

Huvudansvarig: Jonas Svalin

---

### Fråga 4

Påstående: En datamodell i form av ett klassdiagram specificerar den data som lagras i systemet samt hur olika dessa är relaterade till varandra. Detta är ett smidigt sätt att representera data för alla inblandade parter.

Anledning: Kunder kan enkelt validera att en datamodell stämmer överens med sina önskemål angående produkten.

Rätt svar: E

Motivering: Det stämmer att en datamodell används för att representera både den lagrade datan och dess relationer. Dock har kunder utan IT-vana svårigheter med modellen då man har svårt att koppla verkligheten till relationerna. Anledningen är därför inte heller korrekt då kunderna har svårt att förstå hur delar i diagrammet påverkar en användare.

Litteraturhänvisning: Lau: 2 s.44, 54 och 55

Inlärningsmål: 3

Huvudansvarig: Julia Hammenberg

---

### Fråga 5

Påstående: CRUD - check syftar till att ta fram krav för hur data lagras i ett system.

Anledning: När Create, Read, Update, Delete operationer specificeras för systemet visualiseras ev. brister på dataflöden. Dessa flöden kan ge upphov till nya uppgifter (eng. Task)

Rätt svar: D

Motivering: CRUD - check syftar ej till att ta fram krav på hur data lagras utan identifiera dataflöden vilket kan ge upphov till uppgifter (eng. Task). Uppgifterna kan i sig dock ställa krav på datalagring.

Litteraturhänvisning: Lau: 3 sida 119

Inlärningsmål: 2, 6

Huvudansvarig: Elias Gabrielsson

---

### Fråga 6

Påstående: För att beskriva hur ett tillstånd i ett system ändras kan man använda sig utav ett "State Diagram".

Anledning: "State Diagrams" ger en bra beskrivning över hur relationerna mellan de olika systemen ser ut.

Rätt svar: C (Påståendet är korrekt, men anledningen är ett felaktigt uttalande)

Motivering: State Diagrams visar överskådligt vad som händer i ett tillstånd när ett event triggas och är en bra metod för att kunden ska förstå, förutom om tillstånden är för komplexa.

Anledningen beskriver däremot vad ett kontextdiagram är för något, och det är det som beskriver relationerna mellan inblandade stakeholders och system. En övergripande överblick på domännivå.

Litteraturhänvisning: Lau: 4 sida 168-170, Lau: 3 sida 76-78

Inlärningsmål: 1, 2

Huvudansvarig: Charlotte Leifland

---

### Fråga 7

Påstående: När man skall elicitera Goals & Key Issues är fokusgrupper och Domain Workshops bra metoder att använda.

Anledning: I Domain Workshops och fokusgrupper arbetar utvecklarna och användarna tillsammans. Genom att målen för projektet/produkten och nyckelfrågorna tas fram gemensamt minskas risken för missförstånd mellan parterna.

Rätt svar: A (Både påståendet och anledningen är korrekta uttalanden OCH anledningen förklarar påståendet på ett korrekt sätt)

Motivering: Enligt (Fig 8.2 page 338) så stämmer påståendet. sid 344 beskriver Domain Workshops och Focus Groups.

Litteraturhänvisning: Lau: 8 s 338-345

Inlärningsmål: 2,6,9

Huvudansvarig: Jesper Bonna

---

### Fråga 8

Påstående: Business goals är de mål som beskriver hur man kommer tjäna pengar på en ny produkt.

Anledning: För att estimerar hur mycket pengar produkten kan generera kan man göra en cost/benefit analysis.

Rätt svar: D (Påståendet är felaktigt, men anledningen är ett korrekt uttalande)

Motivering: Business goals används även för ej vinstdrivande produkter.

Litteraturhänvisning: Lau: 8 sid 356-359

Inlärningsmål: 2, 9

Huvudansvarig: Kristoffer Leo