

Tentafrågor grupp C:

Problem 1:

Påstående: "Vivid scenarios" är enkla att testa.

Anledning: Scenarierna beskrivs tydligt och detaljrikt i olika steg och med olika delscenarion. Dessa kan lätt följas och passar därför bra som testfall.

Rätt svar: E

Motivering: "Vivid scenarios" täcker inte alltid alla olika uppgifter för ett scenario och det kan därför vara lätt att missa viktiga delar att testa i testfallet. Scenariot kan även innefatta specifika händelser som inte alltid går att testa vid alla tidpunkter.

Litteraturhänvisning: Kapitel 3, sid 114-115

Inlärningsmål: 12

Problem 2:

Påstående: Det är bra för kunden att kunna ställa krav på utvecklingsprocessen för att kunna påverka processen och i slutändan även kvaliteten på slutprodukten.

Anledning: Utvecklare kan tendera att byta fokus och fokusera på ny funktionalitet trots att gamla funktioner inte är färdigtestade och verifierade. Med utvecklingsprocesskrav kan kunder vara med under processens gång och hålla koll på att målen följs som planerat.

Rätt svar: D

Motivering: Det stämmer att kunden kan påverka processen och på så sätt hålla bättre koll på utveckling med detta arbetssätt. Men då kunder sällan har tillräckligt med kunskap eller erfarenhet på hur utvecklingsprocessen bör ske har de därför svårt att kunna validera ifall kraven är lämpliga eller veta vilken väg som leder till störst kvalitet på produkten.

Litteraturhänvisning: Kapitel 3, sid 150-152

Inlärningsmål: 2, 7

Problem 3:

Påstående: Domännivåkrav är bra att använda vid sub-contracting projekt.

Anledning: Eftersom kunden känner till användarfallen och utvecklarna inte behöver veta om dem.

Rätt svar: D

Motivering: Domännivåkrav är inte passande vid sub-contracting eftersom kunden vill ha en speciell funktion och domänaspekten är redan löst.

Litteraturhänvisning: Kapitel 1, sid 34-35

Inlärningsmål: 3

Problem 4:

Påstående: Ett problem med elicitering kan vara att kunden uttrycker en lösning istället för ett behov.

Anledning: Projektets syfte kan bli svårt att läsas ut av en analytiker.

Rätt svar: A

Motivering: När kunden uttrycker en lösning istället för ett problem är det svårt att se det egentliga problemet och hitta en bättre lösning.

Litteraturhänvisning: Kapitel 8, sid 334

Inlärningsmål: 1, 2, 10

Problem 5:

Påstående: När man gör en kostnad/nyttoanalys (Cost/benefit) kan det, förutom att analysera kostnad och värde i pengar, vara bra att räkna in kvaliteter som t ex flexibilitet i mjukvaran.

Anledning: I framtiden kan man spara pengar om man vill lägga till nya funktioner i programvaran.

Rätt svar: A

Motivering: Soft factors så som flexibilitet i mjukvaran räknas ofta in i kostnads- och värdeberäkningar för hard factors säger inte alltid hela sanningen.

Litteraturhänvisning: Kapitel 8, sid 362

Inlärningsmål: 18, 21

Problem 6:

Påstående: När krav ska skrivas säger traditionen att "hur" och "vad" ska specificeras.

Anledning: Det är viktigt för en utvecklare att veta hur den ska göra för att fullfölja de olika kraven.

Rätt svar: E

Motivering: Om "hur" specificeras har man gått in i designfasen och tagit bort möjligheten att komma på en bättre lösning än den självklara som man kommer på direkt.

Litteraturhänvisning: Kapitel 1, sid 24

Inlärningsmål: 4

Problem 7:

Påstående: Constraint removal kan användas för att hitta nya lösningar på ett problem.

Anledning: Begränsningar i ett system tas lätt för givet och man tänker inte på att de begränsningarna skulle kunna undvikas helt och hållet. Constraint removal hjälper dig med det.

Rätt svar: A

Motivering: Båda två är korrekta. Genom att ta bort begränsningar så ser man nya vägar runt problemen.

Litteraturhänvisning: CREA kap 4.3

Inlärningsmål: 10

Problem 8 :

Påstående: Om din budget tillåter dig att uppfylla alla krav så är en prioritering onödig.

Anledning: Det finns resurser till att göra allt så tiden man lägger på att prioritera kommer vara bortslösad.

Rätt svar: E

Motivering: Även om alla krav ska uppfyllas kan det vara en bra idé att göra flera releaser så du får feedback under utvecklingen. En prioritering kommer säga dig vilka krav som är viktigast. Top x ska vara med i release 1, top y ska vara med i release 2 etc.

Litteraturhänvisning: PRIO2, sid 68

Inlärningsmål: 13

Problem 9:

Påstående: Målet med MDRE är att få ut rätt produkt vid rätt tid.

Anledning: Vanlig RE fokuserar på att uppfylla kontrakt och hur väl man följer en krav-spec.

Rätt svar: B

Motivering: Båda stämmer, men anledningen motiverar inte påståendet

Litteraturhänvisning: MDRE 13.2.2

Inlärningsmål: 2,7,9

Problem 10:

Påstående: Datakrav specificerar inte på implementationsnivå hur din data ska sparas.

Anledning: Datakrav är definierade på detta sätt för att ge programmerare frihet och flexibilitet i implementationen. Ett undantag till detta är E/R modellen som är mer teknisk än andra datakrav.

Rätt svar: C

Motivering: Datakrav är beskrivningar om vad som ska sparas, inte hur. Detta gäller även i E/R modellen.

Litteraturhänvisning: Lau:2, kap 2.2

Inlärningsmål: 3, 5