



Making people connect

Mission

- Att skapa ett system som gör det möjligt för användare att:
 - Träffa nya vänner
 - Upptäcka nya aktiviteter
 - Göra med möjligt för andra användare, okända för varandra, att förenas



Tekniker & Resultat

- Elicitering
 - Brainstorming
 - Intervjuer med uppdragsgivare
 - ->Satsa på bredd, snarare än djup
 - Prioriteringstekniker
 - Självsom utvecklare
 - Input av uppdragsgivare
 - Kostnadsskattning
 - Framtida valideringar planerade

Tekniker & Resultat

- Task Descriptions
 - Tydligt sätt att beskriva funktionella krav
 - Innehåller även olika typer av mindre vanliga avvikelser

Tekniker & Resultat

- Prototyp
 - Tidig Lo-FI prototyp för tidigt att skapa en visuell bild av vart projektet kan vara på väg
 - HI-FI prototyp senare i projektet för att skapa en mer precis bild av hur systemet designas

Tekniker & Resultat

- Virtual Windows
 - Visualiserar systemets data
 - Ingen design, inga missförstånd
 - Visas för uppdragsgivare

Tekniker & Resultat

- Flödesschema
 - Överblick över systemet hänger ihop
 - Produkten innehåller förhållandevis många skärmar

Erfarenheter

- Bra att fokusera på bredd i början av projektet
- Virtual Windows gav en tydlig bild av datan i systemet
- User Tasks gav en tydlig bild av funktioner med användarinteraktion i systemet
- Flödesschema gav en tydlig bild av systemets helhet

•

•