

Code for Kidz

Grupp H

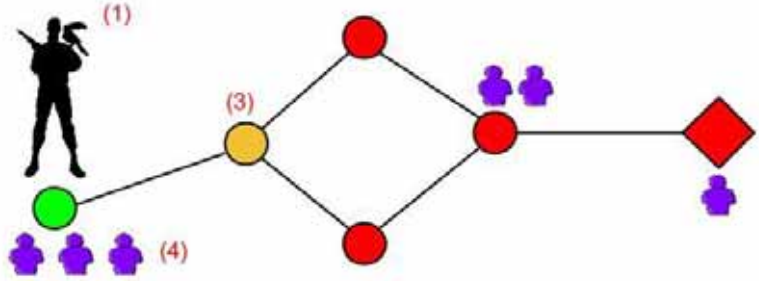
Projektupppdrag

Skapa en plattform där barn kan lära sig programmering i en rolig miljö.

Funktionalitet

- Sociala funktioner
- koddelning
- Spelbaserade uppgifter
- High score

Projektresultat


Choose Level	Menu			
<p data-bbox="125 240 202 283">← Back to ****</p>  <p data-bbox="743 748 908 791">(5) <input type="button" value="Text"/></p>	<p data-bbox="966 338 1004 371">(2)</p> <ul data-bbox="1052 327 1159 567" style="list-style-type: none">Option1Option2Option3Option4Option5			
<p data-bbox="125 808 444 840">Info about selected level (6)</p>	<p data-bbox="1062 622 1159 649">Logout</p> <p data-bbox="1072 655 1149 682">Chat</p> <table border="1" data-bbox="946 682 1246 715"><tr><td>Friend 1</td><td>Friend 2</td><td>Friend 3</td></tr></table> <p data-bbox="946 726 1062 775">Friend 1: Hi! Me: Hello!</p> <p data-bbox="946 933 1159 960">press enter to send</p>	Friend 1	Friend 2	Friend 3
Friend 1	Friend 2	Friend 3		

Projektresultat

← Back to

Mission X

Hi, I need to jump 10 times to get in shape for our big mission!



(1)

(3) Execute

```
for (int i = 0 ; i < 10; i++){ (4)  
    do.stuff();  
}
```

Menu

if statement (2)

for loop

jump method

Logout

Chat

Friend 1	Friend 2	Friend 3
----------	----------	----------

press enter to send

Elicitering

- Brainstorming
- Intervju
- Liknande produkter
- Design workshop
- Intressentanalys
- Mål-domän analys

Kravtyper

- Mockups
- Användarfall
- Aktivitetsdiagram
- kontextdiagram
- ER-diagram

Granskning

- Checklista
- Valideringsrapport
- Intern granskning
- Granskning av handledare

Prioritering

- Viktat kraven
- Prioriterat sociala funktioner

Lärdomar

- Gör mockups tidigt för att få bra översikt
- Fokusera inte för mycket på design krav