

# TLAP - The Life Achievement App

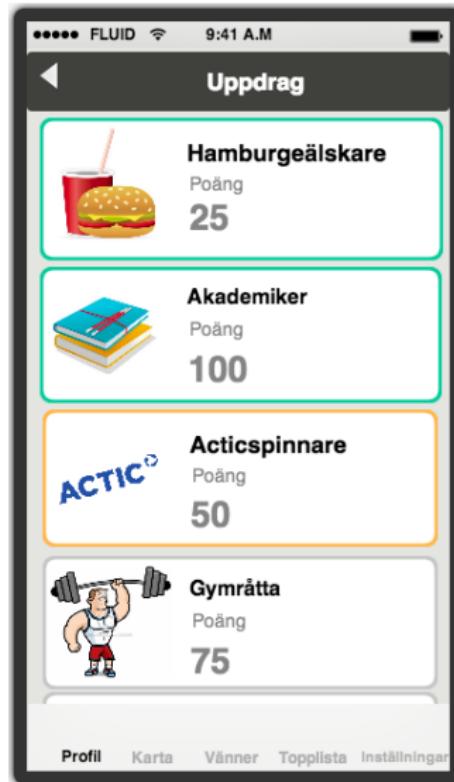
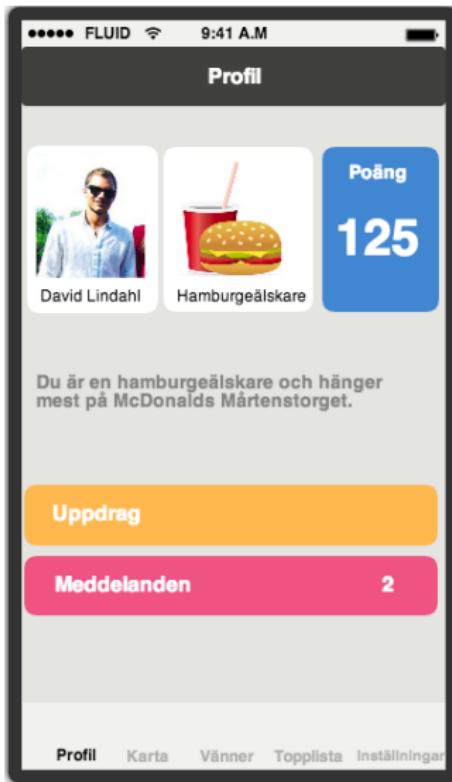
Grupp D

Lunds Universitet

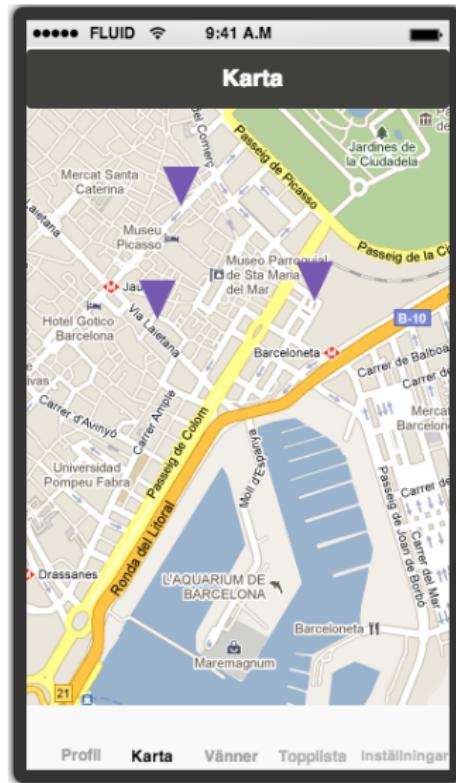
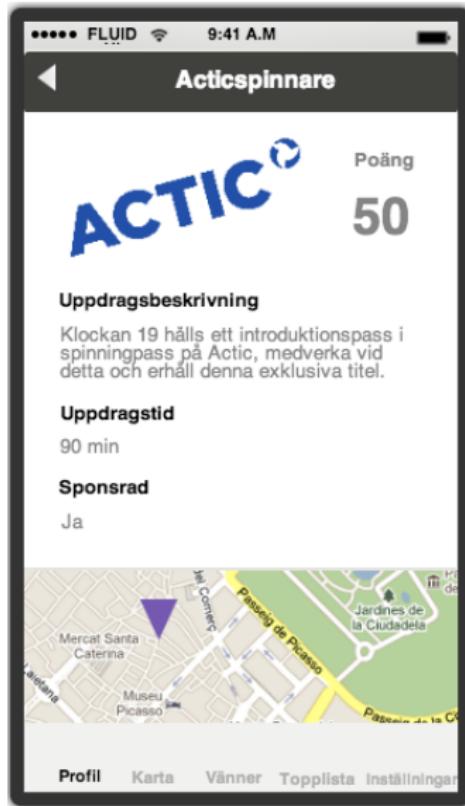
# Project Mission

- Få människor att aktivera sig socialt
- Samla poäng beroende på vad man gör under dagen
- Utför uppdrag och vinn titlar
- Sociala funktioner
- Företag "sponsrar" uppdrag

# Prototyp 1



# Prototyp 2



# Uppdrag

- Företag kontaktar TLAP
- De utvecklar uppdragen tillsammans
- Användarna kan inte lägga in egna uppdrag... än.

# Erfarenheter

- Stor osäkerhet i början
- Fria händer från kundgruppen
- Begreppsförvirring
- Intern konsensus

# Kravspecifieringsmetoder

- E/R-Diagram.
- Kontextdiagram
- Virtuella fönster
- Task Descriptions
- User Interview