

The Life achievement App (TLAP)

Bakgrund

I dagens samhälle tycker många att Internet är mer intressant än staden man lever i, vi vill ta vara på detta och få folk att socialt aktivera sig. Detta ska uppnås med The Life Achievement App!

The Life Achievement App nu kallat TLAP är en app som ger achievements för livet som om livet vore ett spel. Beroende på var man är och vad man gör så kommer TLAP ge poäng och från dessa poäng kommer en roll genereras samt en beskrivning som talar om vilken sorts person man är.

Mål

Få användarna att socialt aktivera sig och samla poäng samt få belöningar som till exempel speciella titlar.

Funktionalitet

- Ska kunna skapa ett konto med användarnamn och lösenord.
- Användaren ska ha en profil.
- Profilen ska innehålla achievementpoints, roll och bild.
- Profilen ska bygga på det man gör under dagen. Till exempel om man hänger mycket på gymmet blir man juicer och om man hänger mycket på McDonalds blir man amerikan.
- Poäng ges över tid beroende på var man är och vad man sysslar med
- Poängen kan samlas i större samlingsgrupper såsom School eller Work.
- Beroende på vilka achievement man samlar på sig får man sin titel.
- All data som användaren samlar in via mobilen ska skickas till användarnas gemensamma databas.
- Överföringen till databasen behöver inte ske direkt.
- Skall ha sociala funktioner, likt de på Facebook och Instagram, där användaren kan kommunicera med andra appanvändare.

Roller

I detta projekt kommer vi agera som produktägare där ni får i uppdrag att implementera vår App. Vi vill att ni ska ta fram kravspecifikationen utifrån de funktionella kraven. Så länge de funktionella kraven är uppfyllda så kan ni själva bestämma hur ni löser de tekniska aspekterna.

Projektmedlemmar grupp H

Christoffer Gydenius, cybermaster89@gmail.com

Jesper Lekland, jesper.lekland@gmail.com

Hampus Lundberg, hampe_1989@hotmail.com

Asmir Sabanovic, asmir.saban@gmail.com

Catarina Sörensen, jur10cso@student.lu.se

Van Long Johnny To, dt08vt2@student.lu.se