

The Future Of FOOD

Bakgrund

FOOD är en startup som ska förändra hur vi köper livsmedel. Målet är att ta bort steget där du som kund ska behöva trängas i butik, leta varor och svettas. **FOOD** har redan utvecklat ett effektivt varulager med så kallade "pick-up points" där kunderna hämtar ut sina beställningar, packat och klart. Uppdraget är att utveckla en applikation för Android och iOS, där användaren fyller i inköpslistor och hanterar betalningen.

Målet

Målet är att skapa unik användarupplevelse för hur man handlar mat genom att ge kunden ett roligare, enklare och effektivare sätt att handla mat.

Funktionalitet

- Man ska kunna välja att hämta varorna i "pick-up points" eller få dem hemkörda
- Recepten i appen ska vara indelade i olika kategorier
- Applikation ska tillverkas för Android och iOS
- Användaren ska kunna betala för sin varuleverans via appen
- Användaren ska kunna söka på recept och lägga till dess ingredienser i varukorgen
- Appen ska kunna ge förslag på recept som användaren kan tänkas göra
- Appen ska genom tidigare användarhistorik kunna ge förslag på inköp

Roller

Vi är produktägare och representanter för **FOOD** och erät uppdrag är att ta fram en kravspecifikation till systemet.

Projektmedlemmar

Filip Andersson - ain10fan@student.lu.se (Customer Coordinator)

Victor Girardin - zba09vgi@student.lu.se

David Lindahl - david.klo@gmail.com (Development Coordinator)

Martin Lindblom - ada08ml1@student.lu.se

Rickard Olsson - ain10rol@student.lu.se

Mads Nielsen