

Projektuppdrag: Foorder

Bakgrund

Orderhanteringen på restauranger är idag väldigt ineffektiv med långa väntetider på servitörer. Servitörerna gör även ibland misstag pga. att de inte förstår vad kunden säger eller helt enkelt inte hör pga. hög ljudnivå. För att undvika detta vill vi skapa en applikation till mobiltelefoner som man kan genomföra beställningar med.

Mål

Vårt mål är att modernisera restaurangers orderhanteringssystem och att produkten ska bli standard i framtiden.

Funktionalitet

- Det ska finnas en applikation som kan laddas ner från både Google Play (Android) och Apple App Store (iOS)
- Man ska kunna se menyn i applikationen
- Kunden skall både kunna beställa, betala och få en notifikation när beställningen är redo
- Det ska finnas en administratör applikation som ska kunna hantera och visa ordrar lokalt på restaurangen
- På administrations applikationen skall statistik kunna visas
- En central server ska finnas som hanterar systemet
- Fuskköp måste motverkas (kunden beställer men dyker aldrig upp)
- Man ska kunna checka in på ett bord på ett specifikt bord på restaurangen
- Vi vill ha stöd för ett bonussystem (viktigt: experience points XP) där man levlar när man äter mycket
- Vi vill ha stöd för achievements i appen
- Achievementsen ska vara kopplade till XBOX Live (för användarprofiler och XP)

Roller

Vi behöver hjälp av er med att utveckla kravspecifikationen för alla delar av systemet.

Vi kommer att utveckla systemet, samt marknadsföra det till restauranger och användare.

Projektmedlemmar grupp D

Max Leander

ada09mle@student.lu.se

Robert Borg

tma06rbo@student.lu.se

Harald Görtz

ada09hgo@student.lu.se

Christofer Heimonen

ada09che@student.lu.se

Jacob Burenstam Linder

ada09jbu@student.lu.se