

Objektorienterad modellering och design

EDAF60 Objektorienterad modellering och design

Kursen omfattar 4,5 högskolepoäng och är obligatorisk för D-programmet.

Kursen har i år bytt namn från EDA061 till EDAF60. Tidigare år har även kursen EDAF10 funnits, vilken 16/17 delades upp i två delar, varav EDA061 var den ena. Kursen har tre moment, och har tentamen efter läsperiod HT1.

Principer och mönster

Principer och mönster handlar om att utforma och implementera större objektorienterade program genom att tillämpa designprinciper och använda designmönster. Vi använder UML (Unified Modeling Language) för att beskriva och diskutera olika designalternativ och valfri utvecklingsmiljö för att utforma, implementera, testa och omstrukturera (refactor) program. På föreläsningarna behandlas designprinciper, designmönster, UML och några fallstudier. På en valfri laboration får du använda git och gitlab.com för att sätta upp ett repository. På seminarierna går vi igenom uppgifter och diskuterar olika designlösningar samt användning av designmönster.

Projekt

Kursen innehåller två projekt som utförs i grupper om fyra studenter. Gruppen ska från en kravbeskrivning implementera en lösning baserad på de designprinciper som lärs ut i kursen. Grupperna träffar en handledare flera gånger för redovisning och designdiskussion. Dessa möten är en del av examinationen och därmed obligatoriska.

Registrering Om du är antagen till kursen och vill utnyttja din plats skall du registrera dig på kurshemsidan senast torsdagen den första läsveckan.

Personal	namn	funktion	rum	telefon
	Ulf Asklund	kursansvarig	E:2189	22 23045
	Christian Söderberg	föreläsare	E:2186	22 28344
	Lena Ohlsson	kursadministratör	E:2179	22 28040

E-post till kursadministratören (Lena) är expedition@cs.lth.se

E-post till övriga är fornamn.efternamn@cs.lth.se

Anslagstavla E-huset, trapphus A södra, plan 2

Hemsida cs.lth.se/edaF60

Undervisning **EDAF60**

föreläsningar	7
seminarier	5
laborationer	1
projekt	2
tentamen	1

Förkunskapskrav Godkänd på kursen EDAA01 Programmeringsteknik - fördjupningskurs (eller motsvarande kurs).

- Kurslitteratur** Robert C. Martin: Agile Software Development - Principles, Patterns, and Principles, ISBN 9780132760584. Andra upplagor är nästan identiska till innehåll och går också bra, t ex ISBN 0135974445, 9781292025940 och 9780135974445.
- Lennart Andersson: UML–syntax, Datavetenskap, LTH (via hemsidan).
- Tentamen** Ordinarie tentamen: Oktober 2017, se aktuell info på timeedit.
Omtentamen: April 2018 och Augusti 2018, se aktuell info på timeedit.
Tentamen omfattar 5 timmar.
- Gruppindelning** Projekten utförs i grupper om fyra personer – kursledningen sätter ihop grupperna.