

## Bedömningsprotokoll, inlämningsuppgift – MiniPlotter

Namn (programmerare):

Namn (bedömare):

1	<i>Programmets användbarhet</i>	Stämmer	Stämmer delvis	Stämmer ej	Kommentar
1.1	Programmet löser den givna uppgiften enligt anvisningarna och klarar att plotta uttryck med: <ul style="list-style-type: none"><li>• +, -, *, /, tal</li><li>• variabeln x</li><li>• konstanten pi</li><li>• funktionerna sin, sqrt, ln, exp</li><li>• nästlade uttryck inom parenteser</li></ul>				
1.2	Programmet har ett snyggt och tydligt användargränssnitt.  Det innebär t.ex. att användarens uppmärksamhet styrs så att hen gör saker i rätt ordning, att färgval och fonter ger bra kontrast och hög läsbarhet.				
1.3	Programmet är bekvämt att använda.				
1.4	Det är lätt att lära sig använda programmet och att komma ihåg hur man använder det.				
1.5	Programmet reagerar vettigt på felaktiga indata utan att krascha.  Det ska vara tydligt vad som blivit fel och vad användaren ska göra åt felet.				
1.6	Användaren får information i det grafiska användargränssnittet (ej i konsol-fönstret) när det behövs. Informationen har en saklig och vänlig ton.				
1.7	Övrigt				

2	<i>Testning</i>	Stämmer	Stämmer delvis	Stämmer ej	Kommentar
2.1	<p>Det finns junit-testfall för:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• +, -, *, /, tal</li> <li>• variabeln x</li> <li>• konstanten pi</li> <li>• funktionerna sin, sqrt, ln, exp</li> <li>• nästlade uttryck</li> </ul>				
2.2	<p>Det finns junit-testfall för felaktiga uttryck, ex:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• felaktigt placerade eller saknade operatorer, ex "2 * * 5", "2 *", "2 5"</li> <li>• ej tillåten identifierare</li> <li>• ej tillåten funktion</li> <li>• felaktig nästling</li> </ul>				
2.3	De olika testmetoderna har vettiga namn och testar det de är avsedda att testa.				
2.4	Övrigt				
3	<i>Implementering</i>	Stämmer	Stämmer delvis	Stämmer ej	Kommentar
3.1	Paketet parser: Principen för recursive descent har använts och i klassen Parser finns en metod för varje icke-terminalsymbol.				
3.2	Paketet ast: Syntaxträdet är uppbyggt av en klasshierarki med lämpliga subclasser till Expr. Metoderna value och collectExpressions skuggas på korrekt sätt.				
3.3	GUI: Koden för det grafiska användargränssnittet är välstrukturerad och uppdelad i olika metoder (ev klasser) ifall det är lämpligt.				
3.4	GUI: Klasserna i paketet gui, ast och test känner inte till klassen/klasserna i det grafiska användargränssnittet.				

3.5	Övrigt				
4	<i>Programmets läsbarhet</i>	Stämmer	Stämmer delvis	Stämmer ej	Kommentar
4.1	Programkoden är lätt att följa och förstå.				
4.2	Alla namn är väl valda och återspeglar klassens, metodens, variabelns,... innebörd.				
4.3	Programmet har en vettig indentering och lagom långa rader.				
4.4	Övrigt				