

Lösningförslag

Interface

U 1. En klass som implementerar ett interface måste implementera alla de abstrakta metoderna i interfacet.

U 2. Både abstrakta klasser och interface innehåller (oftast) abstrakta metoder. Man kan inte skapa objekt av interface eller av abstrakta klasser.

Ett interface kan bara innehålla abstrakta metoder, statiska metoder, default-metoder och konstanter. En abstrakt klass kan (precis som en "vanlig" klass) innehålla attribut, konstruktörer och andra metoder.

U 3. a) Lägg till `implements Resizable` i klassrubriken och implementera metoden `downSize`.

```
public class Rectangle implements Resizable {
    private double height;
    private double width;

    public Rectangle(double h, double w) {
        height = h;
        width = w;
    }

    public void downSize(int scaleFactor) {
        height = height / scaleFactor;
        width = width / scaleFactor;
    }

    ...
}
```

b) 1 och 3 är korrekta. Alternativ 2 är fel eftersom man inte kan skapa objekt av interface.