

---

# Programmering och databaser

---

## Kursprogram

**EDAA20, Ip 1 2023/24**  
**7.5 högskolepoäng**

---

### Allmänt

---

*Välkommen!* I den här kursen kommer du att lära dig att lösa problem med hjälp av dator. Du lär dig objektorientering och Java, konstruera algoritmer och mycket annat. I kursen ingår också ett databasmoment. Vi kommer att arbeta med relationsdatabaser och SQL. Kursen och tentamen ges på plats.

*Kursansvarig* Niklas Fors, e-post [niklas.fors@cs.lth.se](mailto:niklas.fors@cs.lth.se)

*Expedition* Ulrika Templing, rum E2179, E-huset 2:a våningen. Expeditionstid 9.30–11.30. Telefon 046–222 80 40, e-post [expedition@cs.lth.se](mailto:expedition@cs.lth.se)

*Webbsida* [cs.lth.se/edaa20](http://cs.lth.se/edaa20) – viktig info om kursen.  
[moodle.cs.lth.se](http://moodle.cs.lth.se) – veckoschema med läsanvisningar, övningsuppgifter.

*Kurslitteratur* Downey, A. & Mayfield, C.: *Think Java*, Green Tea Press. Boken är tillgänglig elektroniskt (interaktiv version eller PDF) på [greenteapress.com/wp/think-java](http://greenteapress.com/wp/think-java). Den finns också att köpa som pappersbok, ISBN 9781491929568. Läsanvisningar finns på Moodle-sidan.

---

### Sista kursomgång, 2023

---

Kursen EDAA20 kommer att ges för sista gången höstterminen 2023. Kursen ersätts av *Programmeringsteknik och databaser, grundkurs* (EDAA90) som använder programmeringspråket Python istället för Java. Den nya kursen går under LP3-4 och är obligatorisk för L-programmet årskurs 1.

Övergångsregler beskrivs på <https://cs.lth.se/javagrundkurser/>

Följande tentor återstår i EDAA20: oktober 2023, januari 2023, april 2024, augusti 2024.

---

### Undervisning - programmering

---

*Schema* Se schemageneratoren för salar.

---

	Läsvecka 1	Läsvecka 2	Läsvecka 3	Läsvecka 4	Läsvecka 5	Läsvecka 6	Läsvecka 7
Mån	F1	F3	F5	F7	F9	F11	F13
Tis	F2	F4	F6	F8	F10	F12	F14
Ons	L1	L3	L4	L6	L8	L	L11
Fre	L2	L	L5	L7	L9	L10	L
Ons	R	R	R	R	R	R	R

F föreläsningar, L datorlaborationer (obligatoriska), R resurstid

*Datorlaborationer* De elva datorlaborationsuppgifterna i programmering är centrala i kursen och därför obligatoriska. Det är där du tränar på problemlösning och programmering så att du själv lär dig skriva Java-program.

Anmälan till laborationerna görs via kursens Moodle-sida *senast tisdag läsvecka 1*. Laborationsuppgifterna löses i par om två. I samband med anmälan till datorlaborationerna kan du ange önskad laborationspartner.

*Övningsuppgifter* I kursen finns ett antal övningsuppgifter som du arbetar med på egen hand. Övningsuppgifterna finns på kursens Moodle-sida.

*Bonuspoäng* Bonuspoäng till tentamen fås genom att lösa minst 50% eller 90% av övningsuppgifterna i Moodle och ger 0,5 eller 1,0 poäng, respektive. På tentamen kan man få 40 poäng, varav 20 är godkänt. Poängen tillgodoräknas enbart på den ordinarie tentamen i oktober och kan enbart fås första gången som man läser kursen.

*Resurstider* På schemat finns resurstider. Dessa är speciellt till för dig som tycker det är svårt med programmering. Där kan du få hjälp med övningsuppgifterna och fråga om annat i kursen.

---

## Undervisning - databaser

---

*Schema* Se schemageneratoren för salar.

	Läsvecka 1	Läsvecka 2	Läsvecka 3
Tis		LD1	
Tors		LD2	S

LD datorlaborationer databaser (obligatoriska), S seminarieövning (obligatorisk)

Som förberedelser till uppgifterna/övningen finns två inspelade föreläsningar om databaser (länk i Moodle).

---

## Examination

---

*Tentamen* Tentamen kommer att ske på plats med egen dator. Tentamen är digital i lärplattformen Moodle och med verktyget Respondus. Respondus låser ner datorn för att motverka fusk och kräver Windows/Mac. Tillåtet hjälpmedel: Java snabbreferens.

Ordinarie tentamen: måndag 23/10 2023, kl 8-13

*Slutbetyg* Kursen är uppdelad i tre delkurser i Ladok:

---

Programmering, obligatoriska moment (laborationer)	3 hp
Databaser, obligatoriska moment (laborationer)	1.5 hp
Programmering, tentamen	3 hp.

Godkänd tentamen ges betyg 3, 4 eller 5. Betyget på tentamen utgör slutbetyg för hela kursen.

---