

Objektorienterad modellering och diskreta strukturer

Objektorienterad modellering och design

Det finns från och med detta läsår bara en variant av OMD-kursen:

EDA061 Objektorienterad modellering och design

Kursen omfattar 4,5 högskolepoäng och är obligatorisk för D-programmet.

Den tidigare kursen EDAF10 har delats upp i två delar, varav EDA061 är den ena. Kursen har tre moment, och har tentamen efter läsperiod HT1.

HT1 vecka 1-4	HT1 vecka 4-7	TP 1
Principer och mönster Projekt 1	Projekt 2	Tentamen

Principer och mönster

Principer och mönster handlar om att utforma och implementera större objektorienterade program genom att tillämpa designprinciper och använda designmönster. Vi använder UML (Unified Modeling Language) för att beskriva och diskutera olika designalternativ och valfri utvecklingsmiljö för att utforma, implementera, testa och omstrukturera (refactor) program. På föreläsningarna behandlas designprinciper, designmönster, UML och några fallstudier. På en valfri laboration får du använda git och bitbucket.com för att sätta upp ett repository. På övningarna diskuterar vi olika designlösningar och användning av designmönster.

Projekt

Kursen innehåller två mindre projekt som utförs i grupper om fyra studenter. Grupperna träffar en handledare flera gånger för redovisning och designdiskussion. Dessa möten är en del av examinationen och därmed obligatoriska. I det första projektet utformar och implementerar gruppen ett program om ca 400 rader. I det andra projektet är det färdiga programmet cirka 1500 rader men gruppen bidrar bara med ca 350.

Registrering Om du är antagen till kursen och vill utnyttja din plats skall du registrera dig på kurshemsidan senast torsdagen den första läsveckan.

Personal	namn	funktion	rum	telefon
	Ulf Asklund	kursansvarig	E:2189	22 23045
	Christian Söderberg	föreläsare	E:2186	22 28344
	Lena Ohlsson	kursadministratör	E:2179	22 28040

E-post till kursadministratören (Lena) är expedition@cs.lth.se

E-post till övriga är fornamn.efternamn@cs.lth.se

Anslagstavla E-huset, trapphus A södra, plan 2

Hemsida cs.lth.se/eda061

Undervisning **EDA061**

föreläsningar	7
övningar	3
laborationer	1
projekt	2
tentamen	1

Förkunskapskrav Godkänd på kursen EDA016 Programmeringsteknik (eller motsvarande grundkurs) och godkänd på de obligatoriska uppgifterna eller tentamen i EDAA01 Programmeringsteknik - fördjupningskurs.

Kurslitteratur Robert C. Martin: Agile Software Development - Principles, Patterns, and Practices, Prentice Hall, ISBN 9780132760584. Andra upplagor är nästan identiska till innehåll och går också bra, t ex ISBN 0135974445, 9781292025940 och 9780135974445.

Lennart Andersson: UML-syntax, Datavetenskap, LTH (via hemsidan).

Lennart Andersson: Diskreta strukturer, Föreläsningsanteckningar, Datavetenskap, LTH (via hemsidan).

Tentamen Ordinarie tentamen: Oktober 2016, se aktuell info på timeedit.
Omtentamen: Januari 2017, se aktuell info på timeedit.

Tentamen omfattar 4 timmar för EDA061. Kurslitteratur enligt ovan får medföras vid tentamen.vvv

Gruppindelning Projekten utförs i grupper om fyra personer – kursledningen sätter ihop grupperna.