LUNDS TEKNISKA HÖGSKOLA   Institutionen för datavetenskap

Lösningsförslag, kontrollskrivning 1 PTDC

2014–10–14

1.
```java
public class LineTest {
    public static void main(String[] args) {
        SimpleWindow w = new SimpleWindow(100, 100, "Lines");
        Random rand = new Random();
        for (int y = 0; y < w.getHeight(); y++) {
            int gray = rand.nextInt(256);
            Color c = new Color(gray, gray, gray);
            w.setLineColor(c);
            w.moveTo(0, y);
            w.lineTo(y, y);
            w.lineTo(y, 0);
        }
    }
}
```

2.
```java
public class Result {
    private int dist;
    private int time;
    private String date;

    public Result(int dist, int time, String date) {
        this.dist = dist;
        this.time = time;
        this.date = date;
    }

    public void changeTime(int newTime) {
        time = newTime;
    }

    public double getAverageSpeed() {
        return ((double) dist / 1000) / ((double) time / 60);
    }

    public boolean isFasterThan(Result other) {
        return getAverageSpeed() > other.getAverageSpeed();
    }

    public void print() {
        System.out.print(date + " " + dist + " m / " + time + " minuter");
    }
}
```

3. a) Följande variabler deklareras i main-metoden:

Namn	Typ
r1	Result
r2	Result
r3	Result

b) Det skapas två objekt, båda av typen Result.

c) `Första snabbast`

d) Variabler och objekt: