

## Kontrollskrivning 3, Programmeringsteknik för D/C

2011–12–12, 8.00–13.00

*Anvisningar:* Preliminärt ger uppgifterna  $8 + 10 + 5 + 17 = 40$  poäng. Tillåtet hjälpmedel: Java-snabbreferens.

Jag meddelar på kurshemsidan ([cs.lth.se/EDA016](http://cs.lth.se/EDA016)) när rättningen är klar (före jul). Då kan du kontakta mig via e-post ([Per.Holm@cs.lth.se](mailto:Per.Holm@cs.lth.se)) för att få reda på ditt resultat.

Omkontrollskrivning på hela kursen äger rum tisdag 10 januari 2012, 8.00–13.00 i Sparta B. Det behövs inte någon föranmälan till omkontrollskrivningarna. Det är tillåtet att försöka höja sitt betyg ("plussa") vid en omkontrollskrivning.

---

1. Om man har tillgång till en slumpalsgenerator som ger rektangelfördelade slump<sup>1</sup>tal kan man med följande algoritm<sup>2</sup> generera *två* normalfördelade slump<sup>1</sup>tal  $z_0$  och  $z_1$  med medelvärdet 0 och standardavvikelsen 1:

1. Dra två rektangelfördelade slump<sup>1</sup>tal i intervallet  $(0, 1]$  (0 ingår inte i intervallet, 1 ingår). Kalla talen  $u_0$  och  $u_1$ .
2. Beräkna  $r = \sqrt{-2 \ln u_0}$  och  $\theta = 2\pi u_1$ .
3.  $z_0 = r \cos \theta$ ,  $z_1 = r \sin \theta$ .

Implementera en klass `NormalRandom` med en metod `nextNormal()` som vid varje anrop ger ett normalfördelat slump<sup>1</sup>tal, beräknat med ovanstående algoritm. Observera att algoritmen bara ska köras vid vartannat anrop av metoden.

---

<sup>1</sup> Slumptal är rektangelfördelade om alla tal är lika sannolika.

<sup>2</sup> Se [http://en.wikipedia.org/wiki/Box-Muller\\_transform](http://en.wikipedia.org/wiki/Box-Muller_transform).

2. I vissa bloggar kan författaren förse sina inlägg med "taggar" som talar om vad inlägget handlar om. En tagg är *ett* ord. Implementera följande klass, som beskriver ett blogginlägg:

BlogPost

```
/** Skapar ett blogginlägg med titeln title, texten text och publiceringsdatum
    date (på formen yyyy-mm-dd) */
BlogPost(String title, String text, String date);

/** Lägger till taggen tag, om den inte redan finns */
void addTag(String tag);

/** Undersöker om alla orden i listan words ingår bland inläggets taggar.
    Returnerar true i så fall, annars false */
boolean allTagsMatch(ArrayList<String> words);

/** Returnerar en sträng med titel, datum och text. Mellan titel och datum
    ska det vara ett blanktecken, mellan datum och text ny rad ("\n") */
String toString();
```

3. Alla blogginläggen samlas i ett objekt av klassen Blog:

```
public class Blog {
    private ArrayList<BlogPost> posts;

    /** Skapar en blogg */
    public Blog() {
        posts = new ArrayList<BlogPost>();
        // ... här läses blogginläggen från en databas och lagras i
        // ... listan posts
    }

    /** Ger en lista med de blogginlägg för vilka det gäller att alla orden
        i listan words ingår bland inläggets taggar */
    public ArrayList<BlogPost> getMatchingPosts(ArrayList<String> words) {
        // ... implementera
    }
}
```

Implementera operationen `getMatchingPosts`.

4. En klass som beskriver polynom i en variabel har följande specifikation (bara några få av operationerna har tagits med):

```

/** Skapar ett tomt polynom */
Polynom();

/** Lägger in en ny term med koefficienten coeff och gradtalet degree
    i polynomet. Om det redan finns en term med detta gradtal ska det
    nya koefficientvärdet adderas till det gamla */
void addTerm(double coeff, int degree);

/** Beräknar polynomets värde i punkten x */
double getValue(double x);

/** Returnerar derivatan av polynomet */
Polynom differentiate();

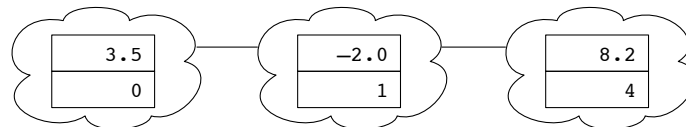
/** Skriver ut polynomet med en term (koefficient och gradtal) per rad */
void print();

```

Exempel:  $getValue(0)$  på polynomet  $3.5 - 2x + 8.2x^4$  ger resultatet 3.5,  $getValue(2)$  ger resultatet 130.7 ( $3.5 - 2 \cdot 2 + 8.2 \cdot 2^4$ ). Operationen  $differentiate$  på detta polynom ger det nya polynomet  $-2 + 4 \cdot 8.2 \cdot x^3$ .

I klassen ska polynomet representeras genom att koefficient och gradtal för de termer vars koefficient inte är noll lagras i en lista, som hela tiden *ska* vara sorterad efter växande gradtal.

Till exempel representeras polynomet  $3.5 - 2x + 8.2x^4$  av följande lista:



Elementen i listan är objekt av den färdigskrivna klassen Term:

```

/** Skapar en term med koefficienten coeff och gradtalet degree */
Term(double coeff, int degree);

/** Tar reda på koefficientvärdet */
double getCoeff();

/** Adderar x till koefficientvärdet */
void addToCoeff(double x);

/** Tar reda på gradtalet */
int getDegree();

```

Implementera klassen Polynom. Tänk på att det aldrig får finnas termer med koefficienten noll i listan.